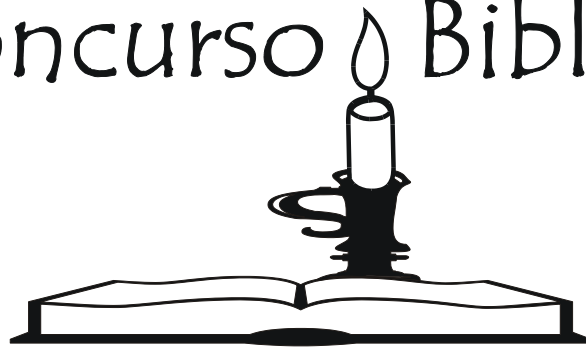


# Concurso Bíblico



## **REGLAMENTO OFICIAL**

Qué Hace que una Respuesta se Considere Incorrecta	-	-	-	-	-	-	-	-	20
Preguntas de Cita Textual y									
Preguntas de Cita Textual a Completar	-	-	-	-	-	-	-	-	21
Preguntas Sobre Análisis de Capítulo	-	-	-	-	-	-	-	-	21
Preguntas Interrumpidas	-	-	-	-	-	-	-	-	21
<b>Capítulo Cuatro – Procedimientos Utilizados para Corregir</b>	-	-	-	-	-	-	-	-	22
Punto de Orden	-	-	-	-	-	-	-	-	22
Apelar	-	-	-	-	-	-	-	-	22
Reglas Generales con Respecto a las Apelaciones	-	-	-	-	-	-	-	-	22
Procedimientos para Apelar y Responder en Equipo	-	-	-	-	-	-	-	-	23
Procedimientos a Utilizar por el Conductor del Concurso y el Juez en las Apelaciones	-	-	-	-	-	-	-	-	24
Uso de Evidencia Escritural Adicional para Apelar	-	-	-	-	-	-	-	-	25
Anulación de Preguntas	-	-	-	-	-	-	-	-	25
Anulación y Reemplazo para Ambos Equipos-	-	-	-	-	-	-	-	-	25
Anulación y Reemplazo para Un Equipo	-	-	-	-	-	-	-	-	26
Situaciones Poco Comunes	-	-	-	-	-	-	-	-	27
<b>Capítulo Cinco – Requisitos para Preguntas y Respuestas</b>	-	-	-	-	-	-	-	-	28
Validez	-	-	-	-	-	-	-	-	28
Notas de Pie de Página y Notas Finales	-	-	-	-	-	-	-	-	28
Preguntas Sencillas	-	-	-	-	-	-	-	-	28
Observaciones Introdutorias	-	-	-	-	-	-	-	-	28
Observaciones Introdutorias con Respecto a Preguntas	-	-	-	-	-	-	-	-	29
Pregunta de Dos Partes (Pregunta de Tres Partes, etc.)	-	-	-	-	-	-	-	-	29
Pregunta de Referencia de Dos Partes (Pregunta de Referencia de Tres partes, etc.)	-	-	-	-	-	-	-	-	29
Pregunta de Cita Textual	-	-	-	-	-	-	-	-	30
Pregunta de Cita Textual a Completar	-	-	-	-	-	-	-	-	31
Pregunta de Esencia	-	-	-	-	-	-	-	-	32
Pregunta de Esencia a Completar	-	-	-	-	-	-	-	-	32
Pregunta de Texto Escritural	-	-	-	-	-	-	-	-	32
Declaración y Pregunta	-	-	-	-	-	-	-	-	33
Pregunta de Aplicación	-	-	-	-	-	-	-	-	33

# ÍNDICE

<b>Introducción-</b>	-	-	-	-	-	-	-	-	-	5
Propósito	-	-	-	-	-	-	-	-	-	5
Uso y Propósito del Reglamento del Concurso Bíblico	-	-	-	-	-	-	-	-	-	5
<b>Capítulo Uno – Oficiales</b>	-	-	-	-	-	-	-	-	-	<b>6</b>
Conductor del Concurso	-	-	-	-	-	-	-	-	-	6
Deberes Generales	-	-	-	-	-	-	-	-	-	6
Apertura del Juego	-	-	-	-	-	-	-	-	-	6
Conductor del Concurso y Jueces	-	-	-	-	-	-	-	-	-	6
Deberes Durante el Juego	-	-	-	-	-	-	-	-	-	6
Cierre del Juego	-	-	-	-	-	-	-	-	-	10
Encargado de Puntuación-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	10
Encargado del Tiempo	-	-	-	-	-	-	-	-	-	11
<b>Capítulo Dos – El Juego</b>	-	-	-	-	-	-	-	-	-	<b>12</b>
Arreglos, Restricciones y Privilegios del Equipo	-	-	-	-	-	-	-	-	-	12
Uso del Equipo Electrónico	-	-	-	-	-	-	-	-	-	13
Puntuación, Fuera del Juego y Fuera por Faltas	-	-	-	-	-	-	-	-	-	13
Lectura, Interrupción y Respuesta de Preguntas	-	-	-	-	-	-	-	-	-	14
Consultas	-	-	-	-	-	-	-	-	-	15
Tiempos Fuera	-	-	-	-	-	-	-	-	-	15
Faltas	-	-	-	-	-	-	-	-	-	15
Faltas Individuales del Concursante	-	-	-	-	-	-	-	-	-	16
Faltas del Equipo	-	-	-	-	-	-	-	-	-	16
Cierre del Juego	-	-	-	-	-	-	-	-	-	17
Tiempos Extras	-	-	-	-	-	-	-	-	-	17
<b>Capítulo Tres – Respuestas</b>	-	-	-	-	-	-	-	-	-	<b>18</b>
Qué Hace que una Respuesta se Considere Correcta	-	-	-	-	-	-	-	-	-	18
Preguntas de Cita Textual y										
Preguntas de Cita Textual a Completar	-	-	-	-	-	-	-	-	-	18
Preguntas Sobre Análisis de Capítulo	-	-	-	-	-	-	-	-	-	19
Preguntas Interrumpidas	-	-	-	-	-	-	-	-	-	19

Observaciones Introdutorias con Respecto a Respuestas-	-	-	-	-	-	-	-	-	34
Respuesta de Dos Partes (Respuesta de Tres Partes, etc.)	-	-	-	-	-	-	-	-	34
Dar una Respuesta Completa (Dar Dos Respuestas Completas, etc.)	-	-	-	-	-	-	-	-	34
Dar una Respuesta Completa de Dos (Tres, etc.) Versículos Consecutivos	-	-	-	-	-	-	-	-	34
Dar Dos (Tres, etc.) Respuestas Completas de Dos (Tres, etc.) Versículos Consecutivos	-	-	-	-	-	-	-	-	34
Observaciones Introdutorias con Respecto a Localización	-	-	-	-	-	-	-	-	35
El Uso de Números de los Versículos en la Pregunta	-	-	-	-	-	-	-	-	35
El Uso de Pronombres	-	-	-	-	-	-	-	-	35
El Uso de Títulos de Sección	-	-	-	-	-	-	-	-	36
Requisitos Especiales para Respuestas	-	-	-	-	-	-	-	-	36
Cuando se Requieren Frases Interpuestas por el Autor	-	-	-	-	-	-	-	-	36
Cuando se Requieren Referencias como Respuestas	-	-	-	-	-	-	-	-	37
Cuando se Requieren Menos Respuestas de las que Existen en el Texto	-	-	-	-	-	-	-	-	37
Cuando se Requieren Individuos y Localizaciones Geográficas	-	-	-	-	-	-	-	-	37
Cuando se Requieren Preguntas, Exclamaciones, Declaraciones entre Paréntesis y Escrituras del Antiguo Testamento	-	-	-	-	-	-	-	-	38
Cuando se Requieren Respuestas Asociadas con Palabras, Frases o Números Específicos	-	-	-	-	-	-	-	-	38
<b>Elegibilidad</b>	-	-	-	-	-	-	-	-	40
Elegibilidad del Concursante	-	-	-	-	-	-	-	-	40
Elegibilidad del Equipo	-	-	-	-	-	-	-	-	40
Equipos con Un Sólo Concursante	-	-	-	-	-	-	-	-	40
<b>Concurso de Adultos</b>	-	-	-	-	-	-	-	-	41
<b>Glosario</b>	-	-	-	-	-	-	-	-	42
<b>Criterios de Puntuación</b>	-	-	-	-	-	-	-	-	45
<b>Muestra de Hoja de Puntuación</b>	-	-	-	-	-	-	-	-	46

# INTRODUCCIÓN

## PROPÓSITO

El ministerio del Concurso Bíblico ha sido creado con el propósito de:

1. Fomentar entre la juventud un entendimiento profundo de la Palabra de Dios a través del sistema de memorización; lo cual conduce a una aplicación diaria de la Palabra.
2. Proveer una oportunidad para discipular a los jóvenes en los caminos del Señor.
3. Cultivar a través de la competencia, una buena actitud hacia ganar o perder.
4. Proveer, a través de la competencia y viajes, oportunidades para expandir el compañerismo cristiano.

## USO Y PROPÓSITO DEL REGLAMENTO DEL CONCURSO BÍBLICO

La información contenida en este libro sirve de guía oficial para todos los participantes del Concurso Bíblico, los entrenadores, los oficiales y los coordinadores en todos los niveles del juego. Las reglas encontradas en este libro son la autoridad decisiva sobre todas las competencias oficiales. A pesar de que este libro procura ofrecer las reglas y los ejemplos para una gran variedad de asuntos en el Concurso Bíblico, no cubre cada situación, ni tiene la respuesta para cada pregunta.

La siguiente información ofrece una ayuda en el uso del *Reglamento para el Concurso Bíblico*:

1. Los listados de reglas numeradas no son un listado de opciones a escoger, a menos que la regla indique específicamente qué éste es el caso.
2. La numeración o el orden de las reglas no indica ninguna jerarquía. (*ejemplo: La regla #1 no es más importante que la regla #5 y "a" no es más importante que "b"*). En algunos casos existe un orden cronológico que debe seguirse hasta concluir dicha(s) regla(s).
3. En varias situaciones, deberán considerarse varias reglas al mismo tiempo para poder tomar una decisión correcta.
4. Excepto cuando se defina específicamente, cualquier mención de un concursante activando el equipo electrónico, respondiendo o que se encuentre en la mesa de los concursantes, etc., se refiere a un concursante activo.
5. Los ejemplos no incluyen todo, pero tienen la intención de cubrir la gran mayoría de situaciones y servir como una guía para el uso apropiado de las reglas.
6. El glosario contiene las definiciones de varios términos encontrados dentro del reglamento. Las definiciones en el glosario son reglas en vigor y han sido trasladadas del texto principal para mejorar el flujo global del reglamento.
7. El índice contiene las localizaciones de varios términos en el *Reglamento del Concurso Bíblico*. El índice no incluye cada palabra o tema, pero se ofrece como una herramienta de ayuda para localizar información importante en el reglamento.

lectura. El Conductor del Concurso debe estar consciente que al leer la pregunta sin hacer pausa de puntuación beneficiará a los concursantes.

2. Los Jueces escucharán cuidadosamente la lectura de la pregunta y deberán anunciar inmediatamente "lectura incorrecta" si el Conductor del Concurso leyó incorrectamente la pregunta.
3. Si el Conductor del Concurso lee incorrectamente una pregunta pero se da cuenta de su error y se detiene, o si un Juez anuncia "lectura incorrecta"; el Conductor del Concurso consultará con los Jueces para determinar si las palabras claves de la pregunta han sido leídas.
  - a. Si las palabras claves no han sido leídas, la pregunta será leída de nuevo y la pregunta podrá ser interrumpida.
  - b. Si las palabras claves han sido leídas, la pregunta será anulada y se reemplazará por una pregunta sustituta. Si la pregunta había sido leída solamente a un equipo, entonces la pregunta no será anulada, sino que será leída de nuevo.
4. El Conductor del Concurso procederá a la siguiente pregunta si un concursante no activa el aparato electrónico en el lapso de cinco segundos después de haberse concluido la lectura de la pregunta.
5. El Conductor del Concurso seguirá los procedimientos mencionados a continuación para todas las preguntas con excepción de Preguntas de Cita Textual a Completar o Preguntas de Esencia a Completar:
  - a. Si el concursante activa el aparato electrónico antes del primer sonido de la última palabra de la pregunta, el Conductor del Concurso inmediatamente detendrá la lectura de la pregunta, aún cuando haya sucedido a la mitad de la palabra, y anunciará "Interrupción."
  - b. Si un concursante activa el aparato electrónico durante o después del primer sonido de la última palabra de la pregunta, el Conductor del Concurso completará esa palabra y no anunciará "Interrupción." (Números y palabras unidas con guión son consideradas una sola palabra.)

**Nota:** Debido a que los Conductores del Concurso instintivamente se detienen cuando un Concurante activa el aparato electrónico, se permite, en la última palabra de la pregunta únicamente, que el Conductor del Concurso repita la última palabra si es que se detuvo o intentó detenerse antes de completar esa palabra.
6. El Conductor del Concurso seguirá los procedimientos mencionados a continuación para Preguntas de Cita Textual a Completar o Preguntas de Esencia a Completar:
  - a. Si un concursante activa el aparato electrónico antes del primer sonido de la Escritura que sigue de la palabra "cito" en la pregunta, el Conductor del Concurso detendrá inmediatamente la lectura de la pregunta, aún cuando haya sucedido a la mitad de la palabra y anunciará "Interrupción."
  - b. Si un concursante activa el aparato electrónico durante o después del primer sonido de la Escritura que sigue de la palabra "cito" en la pregunta, la pregunta no se considerará interrumpida. Sin embargo, el Conductor del Concurso detendrá inmediatamente la lectura de la pregunta, aún cuando suceda a la mitad de una palabra. No anunciará "Interrupción."
  - c. Si un concursante activa el aparato electrónico durante o después del primer sonido de la última palabra de la Escritura en la pregunta, el Conductor del Concurso terminará esa palabra.
7. Si un concursante activa el aparato electrónico durante las observaciones de apertura de la pregunta (véase el glosario para la definición de observaciones de apertura):
  - a. Se contará como una falta en ese momento.
  - b. La pregunta será leída de nuevo para el(los) mismo(s) equipo(s) y se permitirá la interrupción de la pregunta.

# Capítulo Uno

## OFICIALES

### Conductor del Concurso

#### Deberes Generales

1. Supervisar el salón del concurso, leer las preguntas y actuar como Juez.
2. Reunirse con los otros Jueces (un máximo de dos) antes de cada juego para examinar la exactitud de las preguntas y revisar los valores de puntuación. Si el Conductor del Concurso y/o los Jueces encuentran un error en el paquete de preguntas oficiales, se aplicarán las siguientes reglas:
  - a. Si una Observación Introductoria está incorrecta, pueden corregir la Observación Introductoria.
  - b. Si se encuentra una falta de ortografía o un error de referencia en la Observación Introductoria o en la pregunta misma, éste puede corregirse.
  - c. Si la pregunta en sí necesita ser redactada o escrita de nuevo, no deberá ser corregida. En este caso se reemplazará con una pregunta sustituta.
  - d. Si hay un error en el valor de la puntuación de una pregunta, se usará otra pregunta sustituta con el valor de puntuación correcto.
3. Designar a un Oficial o designarse él mismo para identificar por color de luz y posición al concursante que activó el equipo electrónico. (ejemplo: “Verde Dos.”)
4. Solicitar un “Tiempo Fuera Oficial” para manejar situaciones especiales, que generalmente no son parte del juego (ejemplo: un error en la hoja oficial de puntuación, enfermedad, etc.) y determinar si permitirá que los equipos se comuniquen verbalmente.
5. Declarar un Tiempo Fuera de un minuto para ambos equipos, cuando exista un empate al final del juego.

#### Apertura del Juego

1. Confirmar que los equipos correctos están presentes.
2. Pedir a los concursantes que prueben sus aparatos electrónicos y que se presenten ellos mismos.
3. Identificar a los entrenadores y al capitán de cada equipo.
4. Presentar a los Oficiales y a los concursantes inactivos si el tiempo lo permite.
5. Hacer una oración antes del inicio del juego.
6. Anunciar que el juego “ha iniciado oficialmente”.

### Conductor del Concurso y Jueces

#### Deberes Durante el Juego

1. El Conductor del Concurso leerá cada pregunta en su totalidad a menos que sea interrumpida (incluyendo preguntas re-leídas, sustitutas y de tiempos extras) e iniciará cada pregunta con “Pregunta.” (no aparece en la página) “Pregunta Número \_\_\_ por \_\_\_ puntos.” Las preguntas de tiempos extras serán reenumeradas comenzando con el número uno. **Nota:** Es importante que el Conductor del Concurso lea audible y claramente, y que sea consistente en su estilo de

8. Si un concursante activa el aparato electrónico y comienza a responder antes de ser identificado:
  - a. El concursante deberá ser detenido inmediatamente por el Conductor del Concurso o un Juez.
  - b. Cualquier información dada antes que el concursante haya sido identificado, sea correcta o incorrecta, no deberá ser tomada en cuenta.
  - c. El concursante será debidamente identificado y el tiempo será reajustado (reset) a treinta segundos.
  - d. Se contará una falta después que la respuesta sea determinada correcta o incorrecta.
9. Si un concursante que no activó el aparato electrónico y que no había sido identificado comienza a responder:
  - a. El concursante deberá ser detenido inmediatamente por el Conductor del Concurso o un Juez. Se contará una falta en ese momento; y
  - b. Si el concursante estaba en el mismo equipo que el concursante que activó el aparato electrónico, la respuesta será contada como incorrecta al concursante que cometió la falta y no se permitirá consultar.
  - c. La pregunta, haya sido interrumpida o no, se leerá de nuevo al equipo que no cometió la falta, a menos que haya sido leída solamente a un equipo.
10. Si un concursante que activa el aparato electrónico recibe ayuda de otro miembro de su equipo:
  - a. La respuesta será contada como incorrecta al concursante que activó el aparato electrónico.
  - b. En ese momento, se le contará una falta a la persona que la cometió.
  - c. La pregunta, haya sido interrumpida o no, se leerá de nuevo al equipo contrario, a menos que haya sido leída solamente a un equipo.
11. Si un Oficial identifica a un concursante que no activó el aparato electrónico:
  - a. El Conductor del Concurso o un Juez deberá identificar inmediatamente al concursante que activó el aparato electrónico y el tiempo será reajustado (reset) a treinta segundos.
  - b. No se le contará como falta al concursante que ha sido identificado incorrectamente si comienza a responder, sin embargo la pregunta deberá ser anulada en este caso. Se leerá una pregunta sustitutiva al equipo que activó el aparato electrónico.
  - c. No se le contará como falta al concursante que originalmente activó el equipo electrónico, si él comienza a responder antes de ser identificado. En este caso no se aplicará la regla #8 (página 8) bajo la sección titulada “Conductor del Concurso y Jueces” y el subtítulo “Deberes Durante el Juego”.
12. Si el Conductor del Concurso falla en anunciar “Interrupción”, un Juez deberá hacerlo antes que el concursante que activó el aparato electrónico haya sido identificado.
13. El Conductor del Concurso y los Jueces escucharán cuidadosamente la terminación de la pregunta (si fue interrumpida) y la respuesta, para ver si existe alguna diferencia con el paquete de preguntas oficiales. El Conductor del Concurso y los Jueces deberán basar su decisión en las reglas y en los requisitos de la pregunta. Deberán utilizar las anotaciones escritas en la pregunta y las respuestas subrayadas solamente como información adicional para ayudar a determinar si la respuesta está correcta.
14. El Conductor del Concurso deberá anunciar “correcta” una pregunta que obviamente está correcta, e “incorrecta” una pregunta que obviamente está incorrecta y otorgará o quitará los puntos correspondientes. Sin embargo, a menos que el Conductor del Concurso esté 100% seguro que la terminación de la pregunta y/o la respuesta está correcta o incorrecta, no se anunciará nunca “correcta” o “incorrecta” antes de anunciar “tiempo”.



15. Si un Juez cree que el Conductor del Concurso tomó una decisión incorrecta, el Juez deberá pedir silenciosamente la intervención de los Jueces. Se llevará a cabo el procedimiento normal de votación (Véase la regla #17 en este capítulo).
16. El Conductor del Concurso no verificará la Porción de la Escritura antes de anunciar una respuesta como correcta o incorrecta, a menos que haya necesidad de verificar:
  - a. La respuesta en el paquete oficial de preguntas (ejemplo: un posible error de imprenta, etc.)
  - b. Dónde comienza/termina el contexto de tres versículos en una Pregunta de Texto Escritural.
  - c. Dónde comienza/termina un versículo(s).
  - d. Las palabras utilizadas al completar una pregunta interrumpida.

**Nota:** El Conductor del Concurso y los Jueces no verificarán una respuesta alterna dada por un concursante hasta que haya sido presentada en una Apelación.
17. Si el Conductor del Concurso solicita la intervención de los Jueces, inmediatamente darán su voto, sin ninguna discusión.
  - a. Este voto está basado en:
    - 1) La forma en que se completó la pregunta (si fue interrumpida).
    - 2) La respuesta dada por el concursante.
    - 3) La respuesta en el paquete oficial de preguntas.
    - 4) Las reglas y los requisitos de la pregunta.
  - b. Los votos se llevan a cabo con una moneda; cara para correcta, o cruz para incorrecta. La decisión final será determinada por la mayoría de votos y el Conductor del Concurso anunciará el resultado de la votación.
  - c. Cuando únicamente están presentes un Conductor del Concurso y un Juez en el salón y existe diferencia de voto, el Conductor del Concurso y el Juez discutirán sus votos y votarán de nuevo. El Conductor del Concurso tomará la decisión final.
18. El Conductor del Concurso leerá de nuevo al equipo opuesto una pregunta interrumpida que ya ha sido calificada como incorrecta, a menos que la pregunta había sido leída solamente a un equipo.
19. El Conductor del Concurso hará una pausa entre cada pregunta para darle la oportunidad a los equipos de solicitar una Consulta, una Apelación o un Tiempo Fuera antes de continuar con la siguiente pregunta. Antes de conceder un Tiempo Fuera, el Conductor del Concurso deberá preguntarle a ambos equipos si desean Consultar y/o Apelar.
20. Después que los Concursantes de equipos opuestos han Consultado, el Conductor del Concurso deberá:
  - a. Preguntarle al equipo que contestó la pregunta de primero si ellos desean Apelar.
  - b. Después que este equipo ha hecho una Apelación, o ha rehusado Apelar, deberá preguntarle al equipo opuesto si ellos desean Apelar.
21. En caso de iniciar una Apelación, el Conductor del Concurso y los Jueces seguirán los "Procedimientos a Utilizar por el Conductor del Concurso y el Juez para Apelar" encontrados en el capítulo cuatro.
22. El Conductor del Concurso y los Jueces observarán a ambos equipos para asegurarse que la comunicación es apropiada y determinar si hay necesidad de marcar una falta.
23. Las faltas deberán ser marcadas por el Conductor del Concurso y/o los Jueces tan pronto haya sucedido la infracción de la regla, pero de una manera que no estorbe el fluir del juego. El Conductor del Concurso y los Jueces no deberán marcar una falta mientras el Concursante esté dando la respuesta a una pregunta, o cuando un equipo esté preparando o presentando una Apelación o una Respuesta a una Apelación. Una falta deberá ser marcada al final de cualquiera de estas situaciones.

6. Llevar un registro exacto de las Apelaciones e informar al conductor del Concurso si un equipo ha acumulado tres o más Apelaciones sin tener éxito. Las Apelaciones sin éxito son marcadas trazando una diagonal en la casilla de "Apelación" en la hoja de puntuación.
7. Informar inmediatamente al Conductor del Concurso si algún concursante ha:
  - a. Respondido correctamente cinco preguntas.
  - b. Respondido incorrectamente tres preguntas.
  - c. Recibido tres faltas.
8. Al finalizar el juego:
  - a. Calcular todos los puntos individuales y por equipo, incluyendo puntos extras y/o faltas.
  - b. Entregar la hoja de puntuación al Conductor del Concurso.
9. Anunciar la puntuación oficial durante el juego únicamente cuando sea solicitado por el Conductor del Concurso.

## **Encargado del Tiempo**

1. Conceder a los concursantes cinco segundos para activar el aparato electrónico después que el Conductor del Concurso ha terminado de leer la pregunta.
2. Conceder al concursante que activa el aparato electrónico treinta segundos para responder después que:
  - a. El concursante ha sido identificado por un Oficial, no cuando el concursante activa el aparato electrónico.
  - b. El entrenador principal ha designado al concursante que responderá en el caso de un empate entre dos concursantes del mismo equipo.
3. Conceder a un concursante treinta segundos para Consultar. El Tiempo empieza a contar después que el Conductor del Concurso concede la Consulta.
4. Conceder al equipo que inició la Apelación tres minutos para preparar y presentar su Apelación. El Tiempo empieza a contar después que el Conductor del Concurso concede la Apelación.
5. Al finalizar la Apelación, conceder al equipo opuesto un minuto para dar su Respuesta a la Apelación. El Tiempo empieza a contar después que el Conductor del Concurso identifica al equipo que Responderá.
6. Conceder treinta segundos para un Tiempo Fuera. El Tiempo empieza a contar después que el Conductor del Concurso concede el Tiempo Fuera.
7. Conceder un minuto de Tiempo Fuera cuando éste ha sido declarado por el Conductor del Concurso al comienzo de tiempos extras.
8. Anunciar audiblemente "Tiempo" cuando se terminó el tiempo.
9. Todas las decisiones tomadas por el Juez Encargado del Tiempo son decisiones a criterio de él y no pueden ser Apeladas.
10. Es aceptable llevar el tiempo oficial con un cronómetro de cuenta regresiva adaptado al aparato electrónico de juego o colocado por separado. El sonido emitido por el aparato puede ser utilizado en vez de que el Encargado del Tiempo anuncie "Tiempo". En el caso que el Conductor del Concurso o el Juez tengan la capacidad de operar el cronómetro, no se necesitará un Encargado del Tiempo oficial.

24. El Conductor del Concurso y los Jueces no llevarán el conteo de los puntos a menos que no se disponga de un Encargado de Puntuación. Se sugiere que el Conductor del Concurso y los Jueces no vean la puntuación oficial durante el juego si un Encargado de Puntuación está disponible.

## **Cierre del Juego**

Al finalizar el juego, el Conductor del Concurso debe:

1. Preguntar a ambos equipos si desean Apelar.
2. Declarar el juego "oficialmente terminado"
3. Reabrir el juego si existe un empate y seguir los procedimientos de tiempos extras que se encuentran en el capítulo dos.
4. Anunciar los siguientes puntos, de la hoja de puntuación oficial, de una forma similar a la que se presenta a continuación:
  - a. "La persona con la segunda puntuación más alta es (nombre del Concursante) con \_\_\_ puntos."
  - b. La persona con la puntuación más alta es (nombre del Concursante) con \_\_\_ puntos."
  - c. También deberán anunciarse otras puntuaciones sobresalientes.
  - d. "La puntuación final es (equipo en segundo lugar) con \_\_\_ puntos, y (equipo en primer lugar) con \_\_\_ puntos."
5. Corregir cualquier discrepancia que los equipos pudieran tener con la puntuación. Esto deberá hacerse antes que cualquiera de los equipos se retire del salón.
6. Asegurarse que la hoja de puntuación es entregada al encargado.

## **Encargado de Puntuación**

1. Anotar el tiempo en que inició y terminó el juego, el número de paquete de preguntas, el número de ronda y el nivel de competencia.
2. Circular el número de cada pregunta interrumpida.
3. Llevar una puntuación exacta la cual incluye:
  - a. Sumar el valor total de puntuación de la pregunta para cada respuesta correcta a la puntuación de la persona y del equipo.
  - b. Restar la mitad del valor de puntuación de la pregunta para cada respuesta incorrecta a la puntuación de la persona y del equipo. Los puntos incorrectos deberán ser circulados en la casilla de puntuación individual.
  - c. Sumar a la puntuación individual y del equipo 20 puntos adicionales por cada Concursante que responda cinco preguntas correctamente.
  - d. Restar cinco puntos por cada falta realizada por el equipo o el Concursante. Si el Concursante comete una falta, se restarán los puntos a su puntuación individual y a la puntuación total del equipo.
4. Llevar un registro exacto de las faltas cometidas por equipo y por concursante. Las faltas deberán marcarse colocando una letra "F" en la casilla de puntuación correspondiente y deberán también circularse.
5. Llevar un registro exacto de los Tiempos Fuera e informar al Conductor del Concurso si un equipo solicita un Tiempo Fuera por cuarta vez o Tiempo Fuera adicional para el equipo.

# Capítulo Dos

## EL JUEGO

### Arreglos, Restricciones y Privilegios del Equipo

1. Los equipos deben cumplir con el horario establecido por el coordinador o se corre el riesgo de perder por ausencia los juegos que se lleven a cabo.
2. Si una persona ha sido designada como entrenador principal, entrenador asistente y/o un concursante ha sido designado como capitán, debe permanecer así durante todo ese juego.
3. Al inicio de cada juego un concursante está activo (en la mesa y listo para responder a las preguntas) o inactivo (no está en la mesa).
4. Uno a tres concursantes activos elegibles a responder a las preguntas pueden estar en la mesa. Los entrenadores y los concursantes inactivos deberán estar sentados detrás de los concursantes activos.
5. Ambos equipos tienen la opción de reemplazar a los concursantes activos durante un tiempo fuera. El entrenador principal deberá anunciar que un concursante activo nuevo ha ingresado al juego. El concursante deberá probar su aparato electrónico y dar su nombre.
6. Si el capitán sale fuera del juego o sale fuera por faltas:
  - a. Deberá ser reemplazado por un concursante elegible y podrá permanecer en la mesa.
  - b. Mientras permanezca en la mesa, estará sujeto a las mismas restricciones y privilegios de un concursante activo. El capitán deberá sentarse a un extremo de la mesa y no debe tener contacto con un aparato electrónico después que se ha anunciado "Pregunta" ni mientras está siendo leída la pregunta.
  - c. El entrenador puede escoger retirar de la mesa al capitán y sentarlo detrás de los concursantes activos. En este caso, el capitán se convierte en un concursante inactivo.
  - d. Durante un tiempo fuera, el capitán puede ser movido a la mesa o detrás de los concursantes activos.
7. Si un concursante sale fuera del juego o sale fuera por faltas, el entrenador principal puede reemplazarlo por un concursante inactivo que sea elegible para contestar a las preguntas, sin necesidad de usar un tiempo fuera.
8. La comunicación durante un juego se restringe de la siguiente forma, y cualquier incumplimiento a estas reglas tendrá como resultado una falta:
  - a. No se permite la comunicación verbal durante el juego excepto cuando es permitida bajo las reglas para Consultar, Apelar, Responder a una Apelación y tiempos fuera.
  - b. Todos los concursantes inactivos y los entrenadores pueden comunicarse de forma no verbal entre ellos en cualquier momento, mientras no estén estorbando el juego.
  - c. No se permite ninguna forma de comunicación entre los concursantes activos, o entre los concursantes activos y otros miembros del equipo excepto cuando es permitido bajo las reglas para Consultar, Apelar, Responder a una Apelación y tiempos fuera.
  - d. No se permite ninguna forma de comunicación entre miembros del equipo y la audiencia hasta que el juego oficialmente haya terminado.
9. Los concursantes activos tienen permitido tener las Porciones de la Escritura oficiales cerradas sobre la mesa y pueden abrirlas durante Consultas, Apelaciones, Respuestas a Apelaciones y tiempos fuera. Biblias, cartapacios, cuadernos o cualquier otro material impreso en papel no está permitido sobre la mesa o adentro de la Porción de la Escritura, excepto durante Apelaciones, Respuestas a Apelaciones y tiempos fuera.

10. Los concursantes inactivos y los entrenadores tienen permitido el uso completo de las Porciones de la Escritura, Biblias y material relacionado con el Concurso Bíblico.

## **Uso del Equipo Electrónico**

1. El equipo electrónico deberá ser utilizado para todos los juegos. Aplican las siguientes reglas:
  - a. Cada concursante elegible tendrá un aparato electrónico sobre la mesa.
  - b. Los concursantes deben activar el aparato electrónico con su(s) mano(s) o brazo(s).
2. Puede utilizarse equipo de video o audio para grabar un juego para uso posterior, pero primero debe pasar la inspección del Conductor del Concurso y del entrenador principal de ambos equipos. Para los juegos por Distrito y Región, se deberá también obtener permiso del Coordinador del Concurso Bíblico.
3. Durante el juego, no se permitirá que los equipos o los Oficiales vean el material de video o escuchen la grabación.
4. Cualquier otro tipo de aparatos electrónicos (tales como computadoras portátiles, PDA's, etc.) pueden ser utilizados para anotar la puntuación y grabar datos relacionados con el Concurso Bíblico mientras no sean un estorbo, si así lo determina el Conductor del Concurso y los Jueces.

## **Puntuación, Fuera del Juego y Fuera por Faltas**

1. Cada juego consiste en veinte preguntas. El escritor de las preguntas determinará el orden del valor de los puntos mencionados a continuación dentro de cada grupo de preguntas. Cada grupo de preguntas incluirá:
  - a. Ocho preguntas de 10 puntos
  - b. Nueve preguntas de 20 puntos
  - c. Tres preguntas de 30 puntos.
2. Un concursante activo que responda correctamente una pregunta acumulará el valor total de puntuación de la pregunta. Después de haber contestado cinco preguntas correctamente, un concursante "saldrá fuera del juego con ventaja" y se le darán veinte puntos extras. En este momento el concursante debe retirarse de la mesa y sentarse detrás de los concursantes activos. Para una excepción, refiérase a las reglas para el capitán en este capítulo.
3. Un concursante activo que responda incorrectamente una pregunta perderá la mitad del valor total de puntuación de la pregunta. Después de responder incorrectamente tres preguntas, un concursante "saldrá fuera del juego con desventaja". En este momento el concursante debe retirarse de la mesa y sentarse detrás de los concursantes activos. Para una excepción, refiérase a las reglas para el capitán en este capítulo.
4. Un concursante activo que recibe una falta, perderá cinco puntos. Después de recibir tres faltas, el concursante saldrá "fuera por faltas". En este momento el concursante debe retirarse de la mesa y sentarse detrás de los concursantes activos. Para una excepción, refiérase a las reglas para el capitán en este capítulo.
5. Un equipo perderá cinco puntos por cada falta cometida por cualquier otra persona que no sea un concursante activo.

13. Si al Conductor del Concurso se le olvida volver a leer una pregunta interrumpida y continúa con la siguiente pregunta, cualquiera de los equipos puede pedir un “Punto de Orden”, dentro del lapso de la conclusión de esa pregunta/respuesta y el anuncio de la siguiente pregunta. La pregunta deberá ser leída de nuevo al equipo que recibió la ofensa.
14. Cuando el equipo electrónico indica un empate entre concursantes del mismo equipo, el entrenador principal de ese equipo escogerá cuál concursante responderá.
15. Cuando el equipo electrónico indica un empate entre concursantes de equipos contrarios, la pregunta será anulada y se leerá una pregunta de reemplazo a ambos equipos.

## **Consultas**

1. Un concursante a quién se le ha calificado una respuesta incorrecta puede Consultar con otros concursantes activos en su equipo (incluyendo al capitán aún cuando éste ha salido fuera del juego o fuera por faltas y está en la mesa) y también con la Porción de Escritura, seguido de cualquier relectura de la pregunta, esto es, si solicita permiso para Consultar.
2. Cuando una pregunta interrumpida ha sido inicialmente declarada correcta y después de una Apelación es declarada incorrecta, el concursante que fue calificado incorrecto puede Consultar después que el Conductor del Concurso lea la pregunta solamente para que escuchen ambos equipos y antes que la pregunta sustituta sea leída al equipo opuesto, esto es, si solicita permiso para Consultar.
3. Si a dos concursantes de equipos opuestos se les califica una respuesta como incorrecta, ambos pueden Consultar al mismo tiempo si ambos solicitan permiso para Consultar.

## **Tiempos Fuera**

1. Cada equipo puede solicitar tres tiempos fuera durante un juego. La duración de cada tiempo fuera será de treinta segundos.
2. Durante un tiempo fuera, todos los miembros de ambos equipos tienen permiso para comunicarse verbalmente.
3. Un tiempo fuera puede ser solicitado únicamente por el entrenador principal o un concursante activo entre el lapso de la conclusión de una pregunta y el inicio del anuncio de la siguiente pregunta.
4. No se concederá un tiempo fuera hasta que todas las Consultas y Apelaciones hayan terminado.
5. No se concederá un tiempo fuera adicional a un equipo que ya haya usado sus tres tiempos fuera durante un juego.
6. Si existe un empate al final del juego, el Conductor del Concurso abrirá de nuevo el juego y declarará un minuto de tiempo fuera para ambos equipos. Los tiempos fuera restantes no podrán ser usados en tiempos extras.

## **Faltas**

Cada falta tendrá como resultado la pérdida de cinco puntos. Una falta que ha sido marcada permanece así, aún cuando la pregunta en la cuál ocurrió la falta es anulada o invalidada después. A excepción de una falta marcada durante la relectura de una pregunta interrumpida que originalmente fue declarada incorrecta y después el Conductor del Concurso y los Jueces cambian su decisión.

## **Lectura, Interrupción y Respuesta de Preguntas**

1. Inmediatamente después que se ha anunciado “Pregunta” y durante la lectura de la pregunta, todas las manos de los concursantes activos deben estar encima de la mesa, con las palmas hacia abajo. Las manos deben estar en contacto con la mesa, con el aparato electrónico (a excepción del capitán que ha salido fuera del juego o fuera por faltas) o con la otra mano.
2. Si el Conductor del Concurso lee incorrectamente una pregunta, se deberán seguir las reglas “Deberes Durante el Juego” que se encuentran en el capítulo uno.
3. Los concursantes tienen cinco segundos para activar el aparato electrónico después que el Conductor del Concurso ha terminado de leer la pregunta.
4. Después que el concursante que activó el aparato electrónico ha sido identificado, tiene treinta segundos para completar la pregunta (si fue interrumpida) y dar la respuesta.
5. Una pregunta es interrumpida:
  - a. Cuando el concursante activa el aparato electrónico antes del primer sonido de la última palabra de la pregunta, a excepción de Preguntas de Cita Textual a Completar o Preguntas de Esencia a Completar.
  - b. Cuando el concursante activa el aparato electrónico antes del primer sonido de la Escritura que sigue de la palabra “cito” en Preguntas de Cita Textual a Completar o Preguntas de Esencia a Completar.
6. Si una pregunta es interrumpida, el Conductor del Concurso detendrá inmediatamente la lectura y anunciará “Interrupción”.
7. Si un concursante activa el aparato electrónico durante o después del primer sonido de la última palabra de la pregunta o la última palabra de la Escritura en una Pregunta de Texto Escritural, Pregunta de Cita Textual a Completar o Pregunta de Esencia a Completar, el Conductor del Concurso terminará esa palabra.
8. Si un concursante activa el aparato electrónico durante o después del primer sonido de la Escritura, pero antes de la última palabra de la Escritura, en una Pregunta de Cita Textual a Completar o Pregunta de Esencia a Completar, el Conductor del Concurso detendrá inmediatamente la lectura. No se anunciará “Interrupción”.
9. Un concursante no deberá activar el aparato electrónico durante las observaciones de apertura de la pregunta. (Véase el Glosario para la definición de observaciones de apertura.)
10. Un concursante que ha activado el aparato electrónico no deberá comenzar a responder antes de ser identificado y cualquier información dada antes de ser identificado, ya sea correcta o incorrecta, no será tomada en cuenta.
11. Si al Conductor del Concurso o a un Juez se le olvida anunciar “Interrupción” antes que el concursante que activó el aparato electrónico es identificado, el concursante no tiene que completar la pregunta.
  - a. Si la respuesta está incorrecta, cualquiera de los equipos puede pedir un “Punto de Orden” antes de la lectura de la siguiente pregunta para determinar si la pregunta fue interrumpida.
  - b. Los Conductores del Concurso y los Jueces consultarán. Si están de acuerdo en que la pregunta fue interrumpida, la pregunta será leída de nuevo al equipo contrario.
12. Una pregunta interrumpida que ha sido declarada incorrecta será leída de nuevo al equipo contrario a menos que la pregunta había sido leída solamente a un equipo. Esto ocurrirá antes que se permita cualquier Consulta, Apelación o tiempo fuera, a menos que la pregunta interrumpida haya sido declarada inicialmente correcta y después de una Apelación haya sido declarada incorrecta.

## Faltas Individuales del Concurante

1. Un concursante activo no tiene sus manos sobre la mesa, con las palmas hacia abajo y en contacto con la mesa, el aparato electrónico o la otra mano, inmediatamente después de haberse anunciado "Pregunta" y durante la lectura de la pregunta.
2. Un capitán que está fuera del juego o fuera por faltas está en contacto con un aparato electrónico después de haberse anunciado "Pregunta" y/o durante la lectura de la pregunta.
3. Un concursante activo se comunica de una manera impropia. Si dos o más concursantes están comunicándose, cada uno recibirá una falta.
4. Un concursante activa el aparato electrónico durante las observaciones de apertura de la pregunta.
5. Un concursante comienza a responder antes de ser identificado.
6. Un concursante comienza a responder cuando otro concursante fue identificado. No se contará como falta si los Oficiales identificaron a un concursante que no había activado el aparato electrónico y el concursante que sí activó el aparato electrónico intenta responder (sin darse cuenta del error de los Oficiales).
7. Un concursante activo ayuda a un miembro de su equipo que ha activado el aparato electrónico.
8. Un concursante activo continúa una comunicación verbal después que su equipo ha comenzado la Apelación o Respuesta a la Apelación, o se ha anunciado "tiempo".
9. Un concursante activo continúa una comunicación no verbal después que su equipo ha terminado de presentar la Apelación o Respuesta a la Apelación, o se ha anunciado "Tiempo".
10. Un concursante activo tiene:
  - a. Abierta la Porción de la Escritura sobre la mesa mientras no está Consultando, Apelando, dando una Respuesta a una Apelación o durante tiempos fuera.
  - b. Una Biblia, cartapacio, cuaderno o cualquier otro tipo de material sobre la mesa o dentro de la Porción de Escritura excepto durante los tiempos de Apelación, Respuesta a una Apelación o tiempos fuera.
11. Un concursante activo solicita a los oficiales que una falta sea marcada para el equipo contrario. *(Salvo en un punto de orden por error de procedimiento de los jueces)*
12. El Conductor del Concurso y los Jueces determinan por mayoría de votos si la señal de las manos o el movimiento del cuerpo de un concursante activo fue un intento para distraer al equipo opuesto, causó que el equipo opuesto no diera una respuesta o que el concursante intentó hacerle señales a sus compañeros de equipo.
13. El Conductor del Concurso y los Jueces determinan por mayoría de votos que un concursante activo se expresó con una actitud no Cristiana o sin espíritu deportivo. Esto puede incluir, pero no limitarse a: acciones inapropiadas o comentarios relacionados con ganar, perder o contestar correcta o incorrectamente.

## Faltas del Equipo

1. Un equipo acumula tres apelaciones sin éxito durante la ronda. Desde ese momento, cada apelación adicional *sin* éxito también será una falta.
2. Un equipo presenta una Apelación con la intención de utilizarla solamente como un tiempo fuera.
3. Un equipo solicita un tiempo fuera adicional después de haber utilizado ya sus tres tiempos fuera.



4. Un equipo recibe comunicación de parte del público durante la ronda.
5. Un concursante inactivo o un entrenador asistente solicita un tiempo fuera o una Apelación.
6. Un concursante inactivo o un entrenador se comunica de una manera impropia.
7. Un concursante inactivo o un entrenador ayuda a un concursante activo en su equipo.
8. Un entrenador solicita una Apelación. Excepción: En competencias de Novatos, un entrenador principal puede solicitar una Apelación sin recibir una falta, siempre y cuando el equipo tenga por lo menos un tiempo fuera disponible.
9. Un entrenador o un concursante inactivo continúa comunicándose verbalmente después del inicio de la presentación de su equipo de una Apelación o Respuesta a una Apelación o del anuncio de “tiempo”.
10. La persona que presenta la Apelación o la Respuesta a la Apelación no se detiene al anuncio de “tiempo”.
11. El Conductor del Concurso y los Jueces determinan por mayoría de votos que un concursante inactivo o un entrenador se expresó con una actitud no Cristiana o sin espíritu deportivo. Esto puede incluir, pero no limitarse a: acciones inapropiadas o comentarios relacionados con ganar, perder o contestar correcta o incorrectamente.

## **Cierre del Juego**

1. Cuando el juego ha “terminado oficialmente”, ambos equipos pueden comunicarse silenciosamente hasta que la puntuación sea anunciada, o hasta que el juego se abra de nuevo en el caso de un empate.
2. No se permiten más Apelaciones sobre ningún asunto después que se ha declarado el juego terminado.
3. Mientras se anuncia la puntuación oficial, los equipos deberán revisar cualquier diferencia e informar al Conductor del Concurso si existe alguna. Si un entrenador principal no pone en duda la puntuación durante este tiempo, no podrá hacerlo después.

## **Tiempos Extras**

1. En el caso de un empate después de la pregunta número veinte, el juego se irá a un tiempo extra de muerte súbita. El Conductor del Concurso anunciará que el juego se “abre oficialmente” y después declarará un tiempo fuera de un minuto para ambos equipos.
2. Seguido del tiempo fuera, se leerá una pregunta de tiempos extras de diez puntos para desempatar.
3. La pregunta de tiempos extras se seleccionará de las Preguntas de Reemplazo de diez puntos que no se han utilizado de los paquetes de preguntas en vigencia o anteriores.
4. Si aún hay un empate después de la primera pregunta de tiempos extras, se leerán cuantas preguntas de reemplazo de diez puntos sean necesarias para romper el empate.
5. Una pregunta de tiempos extras interrumpida que se ha respondido incorrectamente debe ser leída de nuevo al equipo contrario.
6. Una vez se ha declarado el tiempo extra, cualquier falta que suceda antes o durante la lectura de cualquier pregunta de tiempos extras, es considerada parte de la pregunta de tiempos extras, y deberá aún leerse la pregunta.

4. Los concursantes pueden dar el número de un capítulo y/o versículo antes de citar textualmente un versículo, aunque no sea requerido por la pregunta; sin embargo, éste debe de ser dado correctamente.

### Preguntas Sobre Análisis de Capítulo

1. Todas las frases, cláusulas, y/o palabras claves son dadas cuando una pregunta, exclamación, declaración entre paréntesis, o escritura del Antiguo Testamento es requerida como respuesta. (En otras palabras, las respuestas pueden ser dadas en esencia.)
2. En el caso donde una pregunta, exclamación, o escritura del Antiguo Testamento se distingue en medio de una oración por comillas, el concursante da solamente la respuesta apropiada contenida dentro de las comillas.
3. Un concursante da solamente el material específicamente detallado en el Análisis de Capítulo cuando contesta una pregunta que requiere preguntas (?), exclamaciones (!), declaraciones entre paréntesis ( ) y/o escrituras del Antiguo Testamento. **NOTA:** El concursante puede dar la respuesta en esencia, siempre y cuando incluya todas las frases, cláusulas y/o palabras claves.

Ejemplo:

**Pregunta número 5 por 20 puntos. De la Sección Titulada: “Jesús, el Camino al Padre”.**

¿Cuál fue la primera pregunta con la que le respondió Jesús a Felipe?

La respuesta es la siguiente: “*¿Tanto tiempo hace que estoy con vosotros, y no me has conocido, Felipe?*”. El concursante puede dar la respuesta en esencia, como por ejemplo: “*Estoy hace mucho tiempo con vosotros, y no me conoces, Felipe?*” Esta respuesta incluye todas las frases, cláusulas y/o palabras claves.

4. Un concursante no deberá ser declarado incorrecto si incluye el título de un individuo o localización geográfica en su respuesta, siempre y cuando el título esté correcto (ejemplo: Rey David, Ciudad de Belén, etc.).

### Preguntas Interrumpidas

1. La terminación de una pregunta interrumpida está correcta cuando:
  - a. Requiere la misma respuesta que la pregunta oficial
  - b. No contiene información incorrecta
  - c. Coincide con las Observaciones Introductorias de la pregunta oficial
  - d. Hace la misma pregunta básica, conteniendo por lo menos las partes esenciales de la pregunta, aunque no necesariamente en las mismas palabras de la pregunta oficial.Las siguientes terminaciones de la “misma pregunta básica” son aceptables siempre y cuando la terminación cumpla con las reglas de preguntas interrumpidas:
  1. Un concursante utiliza frases de la Escritura para completar una pregunta interrumpida en vez de las frases peculiares que hayan sido utilizadas por el escritor de la pregunta.
  2. Un concursante utiliza sus propias palabras para completar una pregunta interrumpida en vez de utilizar frases de la Escritura o frases peculiares del escritor de la pregunta.
  3. Un concursante sustituye un sustantivo utilizado para identificar a una persona, lugar o cosa, con un pronombre; o un pronombre con la persona,

## Capítulo Tres

### RESPUESTAS

#### Qué Hace que una Respuesta se Considere Correcta

1. La respuesta contiene la información básica requerida como respuesta a la pregunta oficial. (Ver capítulo cinco para la información básica requerida para preguntas y respuestas.)
2. La primera respuesta dada contiene completamente la información requerida, aún y cuando información adicional irrelevante (pero no incorrecta) es dada durante la respuesta, o información incorrecta es dada después que la respuesta requerida ha sido completada.
3. Pronunciaciones incorrectas (especialmente nombres propios de individuos y localizaciones geográficas) son aún reconocidas como la información requerida.
4. Una respuesta a la Introducción “Dé una Respuesta Completa” o la respuesta a una Pregunta de Esencia o Pregunta de Esencia a Completar contiene todas las frases, cláusulas y/o palabras claves requeridas, aunque no necesariamente utilizando las palabras exactas de la Escritura. La respuesta no necesita ser citada textualmente.
5. Las respuestas son dadas en cualquier orden cuando la pregunta no requiere un orden determinado.
6. Un concursante, al responder una pregunta que requiere referencias múltiples:
  - a. Especifica claramente de qué libro y/o capítulo está contestando.
  - b. Puede dar una lista de múltiples referencias de un mismo libro después de haber identificado el libro una sola vez.
  - c. Puede dar una lista de múltiples referencias de un mismo capítulo después de haber identificado el capítulo una sola vez.
  - d. No necesita mencionar el libro durante una temporada de un sólo libro o durante una temporada de múltiples libros cuando la identificación del capítulo puede venir solamente de uno de los libros.
7. Un concursante da la respuesta en sus propias palabras siempre y cuando las palabras que escoja signifiquen lo mismo.

#### **Preguntas de Cita Textual y Preguntas de Cita Textual a Completar**

1. La respuesta a una Pregunta de Cita Textual o Pregunta de Cita Textual a Completar es citada perfectamente (ver el Glosario para la definición de una cita bíblica perfecta). Una vez que la respuesta es citada correctamente, cualquier información adicional no la hará incorrecta.
2. Al responder una Pregunta de Cita Textual a Completar:
  - a. El concursante cita perfectamente el resto de la Escritura, a partir del lugar en donde el Conductor del Concurso haya detenido la lectura hasta el final de la respuesta requerida por la pregunta oficial.
  - b. El concursante puede también escoger citar alguna o toda la porción de la Escritura leída por el Conductor del Concurso pero también deberá citar esta porción perfectamente.
3. En una Pregunta de Cita Textual que requiera más de un versículo, el concursante cita textualmente cada versículo como un todo en cualquier orden, a menos que la pregunta requiera un orden específico.

lugar o cosa correcta; y es claro ya sea por la pregunta o por el contexto de la Escritura a quién o qué se refiere (la acción o descripción de un pronombre puede ser suficiente para hacerlo claro). Si la Escritura requerida como la respuesta solamente contiene el pronombre, el concursante no necesita identificar la persona, lugar o cosa.

2. Si un concursante interrumpe una Pregunta de Cita Textual a Completar o una Pregunta de Esencia a Completar antes de la palabra “cito,” el concursante deberá terminar la pregunta hasta la palabra “cito” pero no necesita incluir la palabra “cito.” Si un concursante interrumpe en la palabra “cito,” el concursante solamente necesita citar o dar en esencia la parte a completar de la Escritura.
3. Si un concursante interrumpe una Pregunta de Cita Textual, el concursante no necesita utilizar la palabra “cite” para completar la pregunta. (Las palabras “dé,” “diga,” etc. ... pueden ser utilizadas para completar la pregunta adecuadamente.)
4. Al completar una Pregunta de Texto Escritural, el concursante no necesita decir la palabra “cito” y solamente necesita dar la Escritura en esencia para terminar la pregunta.

## Qué Hace que una Respuesta se Considere Incorrecta

1. La respuesta no cumple con las reglas sobre “Qué Hace que una Respuesta se Considere Correcta.”
2. La respuesta no se completó con exactitud antes que el “tiempo” termine. (El “Tiempo” termina con el primer sonido del llamado de “tiempo” o el sonido inicial realizado por el cronómetro del aparato electrónico.) El Conductor del Concurso y los Jueces no deberán tomar en cuenta ninguna parte de una respuesta dada cuando el “tiempo” termine, aún cuando esto ocurra a la mitad de una palabra.
3. Información incorrecta es dada antes que la respuesta sea completada.
4. Cuando al Dar una Respuesta Completa, Pregunta de Esencia o Pregunta de Esencia a Completar se da información obvia de otro versículo antes de completar la respuesta requerida.  
**Nota:** Esta información deberá ser significativamente diferente para poder distinguirla del versículo correcto y/o deberá contener claramente información incorrecta que no signifique lo mismo que lo que el versículo correcto contiene.
5. La respuesta a una Pregunta de Texto Escritural es dada fuera del contexto de tres versículos o fuera del contexto extendido requerido por las Observaciones Introdutorias o la pregunta misma.
6. Un concursante no habla lo suficientemente fuerte o claro para que el Conductor del Concurso y los Jueces lo puedan escuchar.
7. Al contestar la pregunta, el concursante incorrectamente relaciona las partes de la pregunta con sus respuestas. (*Ejemplo: “¿Quién plantó, quien regó y quién lo hizo crecer?” Puede ser contestado “Pablo, Apolos y Dios” en cualquier orden. Sin embargo, si el concursante contesta, “Pablo lo hizo crecer, Apolos plantó y Dios regó” él ha relacionado incorrectamente las partes de la pregunta con las respuestas, y se considera incorrecto.*)
8. Un concursante que no haya activado el aparato electrónico y que no haya sido identificado comienza a responder, y éste se encuentra en el mismo equipo que el concursante que activó el aparato electrónico.
9. Un concursante que active el aparato electrónico recibe ayuda de otro miembro de su equipo.

## Preguntas de Cita Textual y Preguntas de Cita Textual a Completar

1. Cualquier palabra, sílaba o letra del alfabeto es omitida, repetida, agregada o cambiada en la cita textual.
2. Un concursante da el número del versículo(s) incorrectamente antes de citar el versículo(s).

## Preguntas Sobre Análisis de Capítulo

Un concursante agrega información adicional a la que específicamente está detallada en el Análisis de Capítulo al contestar una pregunta que requiere preguntas (?), exclamaciones (!), declaraciones entre paréntesis ( ) y/o escrituras del Antiguo Testamento.

Ejemplos:

### **Pregunta número 8 por 20 puntos. De Juan Capítulo 7.**

*Según el versículo 46, los alguaciles exclamaron ¿qué?*

La respuesta debe ser solamente la información específicamente detallada en el Análisis de Capítulo. En este caso, la respuesta sería la siguiente: *“¡Jamás hombre alguno ha hablado como este hombre!”* Si el concursante dice: *“Los alguaciles respondieron: ¡Jamás hombre alguno ha hablado como este hombre!”*, la respuesta está incorrecta porque se agregó información adicional.

### **Pregunta número 17 por 20 puntos. De la Sección Titulada: “Jesús en la Fiesta de los Tabernáculos”.**

*Maravillados, ¿qué preguntaron los judíos?*

La respuesta debe ser solamente la información específicamente detallada en el Análisis de Capítulo. En este caso, la respuesta sería la siguiente: *“¿Cómo sabe éste letras, sin haber estudiado?”* Si el concursante dice: *“Y se maravillaban los judíos, diciendo: ¿Cómo sabe éste letras, sin haber estudiado?”*, la respuesta está incorrecta porque se agregó información adicional.

## Preguntas Interrumpidas

1. La terminación de una pregunta interrumpida está incorrecta cuando la terminación de la pregunta:
  - a. No requiere la misma respuesta que la pregunta oficial; o
  - b. Contiene información incorrecta; o
  - c. No coincide con las Observaciones Introdutorias de la pregunta oficial; o
  - d. No hace la misma pregunta básica.
2. El concursante da una respuesta antes de completar correctamente la pregunta.

6. Cuando concursantes de equipos opuestos han sido declarados incorrectos en la misma pregunta:
  - a. Después de cualquier Consulta, el equipo que respondió primero a la pregunta tiene el derecho de Apelar primero.
  - b. Si ese equipo no desea Apelar, ellos pierden su derecho para realizar una Apelación adicional sobre esa pregunta, excepto lo que se describe en la siguiente regla.
  - c. Después de la Apelación de ese equipo o de su deseo de no Apelar, el equipo opuesto tiene entonces el derecho de Apelar. Si ellos Apelan y los Jueces cambian su decisión a “correcto,” el equipo que respondió primero a la pregunta puede Apelar solamente para intentar cambiar la decisión con respecto a la exactitud de la respuesta del equipo contrario. En este caso, un equipo podrá Apelar una tercera vez sobre esta pregunta.
7. Cuando una pregunta interrumpida ha sido declarada inicialmente correcta y después es declarada incorrecta debido a una Apelación:
  - a. El Conductor del Concurso leerá la pregunta completa para que ambos equipos escuchen solamente.
  - b. El equipo declarado incorrecto tiene el derecho de Apelar antes que una pregunta sustitutiva sea leída al equipo contrario. Cualquiera de los dos equipos puede Apelar sobre la validez.
8. Sólo información de la Porción de la Escritura actual y/o cualquier número de reglas del *Reglamento del Concurso Bíblico* podrán ser utilizadas en una Apelación.
9. Una Apelación que sea retirada es considerada una Apelación sin éxito.
10. Una pregunta sustitutiva es considerada una nueva pregunta. Por lo tanto, ambos equipos tienen el derecho de Apelar dos veces en cualquier pregunta sustitutiva, aún cuando hayan Apelado en la pregunta original.
11. No se permite realizar Apelaciones con el fin de utilizarlas únicamente como un tiempo fuera.

## **Procedimientos para Apelar y Responder en Equipo**

1. Las siguientes reglas aplican para iniciar una Apelación:
  - a. Un concursante activo o el entrenador principal deberán expresar su deseo de Apelar y esperar que el Conductor del Concurso conceda la Apelación.
  - b. Si el entrenador inicia la Apelación, el equipo recibirá una falta.
2. Una vez que el Conductor del Concurso ha concedido la Apelación:
  - a. El equipo que inició tendrá tres minutos para preparar y presentar su Apelación. Durante la preparación de la Apelación, todo el equipo puede comunicarse verbalmente.
  - b. El equipo que va a responder puede comunicarse verbalmente y comenzar la preparación de su Respuesta durante la preparación y presentación de la Apelación por parte del equipo que inició.
3. Sólo un miembro del equipo puede presentar la Apelación o Respuesta a la Apelación. La persona que presenta puede ser cualquier entrenador, concursante activo o concursante inactivo.
4. Una vez que el equipo que inició ha comenzado a presentar su Apelación:
  - a. No se les permite a los miembros del equipo inicial comunicarse verbalmente. Comunicación no verbal puede continuar entre todos los miembros del equipo, incluyendo a la persona que presenta la Apelación, hasta el final de su presentación o hasta que el “tiempo” sea marcado. Las mismas reglas aplican para el equipo que va a responder cuando ellos comiencen a presentar su Respuesta.
  - b. El equipo que va a responder puede continuar comunicándose verbalmente, aunque deberán hacerlo en voz baja, durante la presentación de la Apelación por parte del equipo inicial.
5. Los problemas Apelados y las reglas que son utilizadas para apoyar la Apelación deberán ser declaradas durante la presentación.

# Capítulo Cuatro

## PROCEDIMIENTOS UTILIZADOS PARA CORREGIR

### Punto de Orden

1. Cualquier miembro de cualquiera de los equipos puede declarar un “Punto de Orden,” esperar a que el Conductor del Concurso le dé la palabra, y declarar cual es el “Punto de Orden.”
2. Si el Conductor del Concurso determina que un “Punto de Orden” es apropiado, corregirá la situación inmediatamente. Si el Conductor del Concurso determina que un “Punto de Orden” es inapropiado, anunciará esta decisión y ninguna acción adicional será tomada.

### Apelar

#### Reglas Generales con Respecto a las Apelaciones

1. No se permitirá una Apelación después que el Conductor del Concurso:
  - a. Pase a la siguiente pregunta.
  - b. Concede un tiempo fuera.
  - c. Oficialmente cierra el juego.

**Nota:** La excepción es cuando el Conductor del Concurso falla en leer nuevamente una pregunta interrumpida. Una vez la situación ha sido corregida, cualquiera de los dos equipos podrá Apelar inmediatamente después que la pregunta ha sido leída.
2. Se permitirá una Apelación en las tres situaciones siguientes:
  - a. Para poner en duda la validez de la pregunta.
  - b. Para anular la pregunta.
  - c. Para intentar cambiar la decisión del Conductor del Concurso y/o Jueces con respecto a la exactitud de la terminación de la pregunta y/o la respuesta.
3. Cada equipo está limitado a dos Apelaciones por pregunta:
  - a. Una para poner en duda la validez de la pregunta.
  - b. Una para ya sea anular la pregunta y/o para cambiar la decisión del Conductor del Concurso y/o Jueces con respecto a la exactitud de la terminación de la pregunta y/o la respuesta.
4. Una Apelación que pone en duda la validez de una pregunta deberá ser presentada antes de cualquier otra Apelación y no deberá ser combinada como una Apelación Multi-Problema con una Apelación en cualquiera de los problemas restantes para Apelar.
5. Una Apelación Multi-Problema podrá ser presentada en relación a múltiples asuntos bajo anulación de pregunta y/o cambio de la decisión del Conductor del Concurso y/o Jueces con respecto a la exactitud de la terminación de la pregunta y/o respuesta. (Ver Glosario para la definición de una Apelación Multi-Problema.) El equipo que está apelando debe:
  - a. Indicar al Conductor del Concurso y Jueces que están presentando una Apelación Multi-Problema.
  - b. Presentar estos problemas en el orden en el que deseen que sean juzgados.
  - c. Presentar cuantas reglas y puntos sean necesarios bajo cada problema que aplique a los asuntos que están siendo Apelados.

6. La persona que presenta deberá indicar cuando su presentación de la Apelación o Respuesta a la Apelación ha concluido. (*Por ejemplo, diciendo "Gracias," "He terminado," o sentándose, etc.*)
7. Si se marca "tiempo" durante la presentación del equipo que inició o del que está respondiendo, la presentación deberá ser detenida.
8. Si se marca "tiempo" antes que el equipo inicial tenga la oportunidad de comenzar su presentación, se considerará una Apelación sin éxito y no se permitirá dar una Respuesta.
9. Una vez el equipo inicial ha concluido su Apelación, el equipo que va a responder tendrá un minuto para terminar la preparación y/o presentación de su Respuesta.
10. Si el equipo que va a responder no tiene Respuesta, deberán decir "Sin respuesta." Sin embargo, una Respuesta de "Estamos de acuerdo" es preferible si el equipo que va a responder está de acuerdo con la Apelación.
11. Las Apelaciones y las Respuestas a las Apelaciones deberán ser presentadas de una manera respetuosa, evitando comentarios innecesarios respecto a los miembros del otro equipo o de los Oficiales. Si esto no se cumple, el resultado será una falta si es determinado por mayoría de votos por el Conductor del Concurso y los Jueces.

## **Procedimientos a Utilizar por el Conductor del Concurso y el Juez en las Apelaciones**

1. El Conductor del Concurso deberá tomar nota de los problemas Apelados y utilizar esto para pedir a los Jueces que voten después que termine la Apelación y la Respuesta.
2. Durante y después que una Apelación y su Respuesta son presentadas, el Conductor del Concurso y los Jueces:
  - a. Podrán consultar brevemente las reglas y/o la Escritura.
  - b. No deberán discutir entre ellos la Apelación o la Respuesta antes del voto inicial, a menos que un Juez pida clarificación por parte del Conductor del Concurso.
3. El voto dado inicialmente por el Conductor del Concurso y los Jueces será un voto independiente y ellos mostrarán sus monedas al mismo tiempo; cara para aceptar la Apelación, o cruz para denegarla. El voto debe basarse únicamente en lo siguiente:
  - a. Los requisitos de la pregunta y respuesta.
  - b. Las reglas y puntos presentados bajo cada problema que aplica a la Apelación y la Respuesta.
  - c. La Escritura que se aplica a las reglas y puntos presentados bajo cada problema.
4. Si el voto es unánime en aceptar o negar la Apelación, el Conductor del Concurso anunciará esta decisión. Si la Apelación es aceptada, el Conductor del Concurso tomará los pasos apropiados para corregir la puntuación y, si es necesario, sustituir la pregunta en base a las reglas para dicha situación.
5. Si el voto no es unánime, el Conductor del Concurso y los Jueces deberán:
  - a. Discutir la Apelación y Respuesta entre ellos sin ejercer influencia excesiva el uno al otro. Se sugiere que esta discusión sea lo más breve posible.
  - b. Tener cuidado de no permitir que la discusión sea escuchada por los equipos o la audiencia.
  - c. Votar nuevamente, mostrando sus monedas al mismo tiempo.
6. El segundo voto en una Apelación no tiene que ser unánime. El Conductor del Concurso anunciará la decisión de la mayoría. Si la Apelación es aceptada, el Conductor del Concurso tomará los pasos apropiados para corregir la puntuación y, si es necesario, sustituir la pregunta en base a las reglas para dicha situación.
7. Si un equipo está presentando una Apelación Multi-Problema, estos procedimientos deberán seguirse para cada problema de la Apelación, en el orden presentado, hasta que uno de los problemas haya sido



aceptado o todos los problemas hayan sido negados. Si todos los problemas han sido negados, se considerará una Apelación sin éxito.

8. Cuando una pregunta interrumpida ha sido inicialmente declarada correcta y posteriormente es declarada incorrecta debido a una Apelación, las siguientes reglas aplican:

- a. El Conductor del Concurso leerá la pregunta completa para que ambos equipos escuchen solamente; después,
- b. El equipo declarado incorrecto tiene el derecho de Consultar, y/o pueden Apelar antes que una pregunta sustitutiva sea leída al equipo opuesto. Cualquier equipo puede Apelar la validez; después,
- c. Si después de todas las Apelaciones, no hay cambio en relación a la validez de la pregunta o a la exactitud de la respuesta, el Conductor del Concurso leerá una pregunta sustitutiva al equipo opuesto.

### **Uso de Evidencia Escritural Adicional para Apelar**

1. Una Apelación sobre Evidencia Escritural Adicional significa que un equipo cree haber encontrado una respuesta correcta de la Escritura que está siendo estudiada diferente a la respuesta mostrada en el juego de preguntas oficial.
2. La Evidencia Escritural Adicional puede ser utilizada también para apoyar la respuesta dada por un concursante en el caso en donde las frases clave, cláusulas, o palabras encontradas en la respuesta del juego de preguntas oficial puedan ser intercambiadas por otras frases clave, cláusulas, o palabras encontradas en la Escritura que está siendo estudiada. (*Ejemplo, "El Lugar de la Calavera" para "Gólgota," o "Maestro" para "Rabí," o "Cefas" para "Pedro," etc.*)
3. Debido a que no es inválido en algunos casos que la pregunta requiera menos respuestas de las que realmente existen, la Evidencia Escritural Adicional presentada para mostrar respuestas adicionales aceptables no harán que la pregunta sea inválida, a menos que la pregunta no cumpla con las reglas para "Cuando se Requieren Menos Respuestas de las que Existen en el Texto" en el capítulo cinco.
4. La Evidencia Escritural Adicional puede ser utilizada durante una Apelación para poner en duda la validez de la pregunta. Esta información puede ser utilizada para demostrar que la pregunta es inválida debido a información incorrecta o a que no cumple con las reglas para "Requisitos para Preguntas y Respuestas" en el capítulo cinco.

## **Anulación de Preguntas**

### **Anulación y Reemplazo para Ambos Equipos**

Una pregunta deberá ser anulada, y el Conductor del Concurso deberá leer una pregunta de reemplazo de igual valor para ambos equipos, cuando:

1. El Conductor del Concurso y los Jueces juzguen sin validez una pregunta que fue originalmente leída para ambos equipos.
2. Sea obvio que hubo ayuda o estorbo antes o durante la lectura de la pregunta y antes que un concursante haya activado el aparato electrónico, por parte de:
  - a. Uno de los Oficiales, audiencia, u otra fuente no relacionada con cualquiera de los equipos.
  - b. Cualquier entrenador(es) o concursante(s) de cualquiera de los equipos.
3. Sea obvio que hubo ayuda después que un concursante ha activado el aparato electrónico, por parte de los Oficiales, audiencia, u otra fuente(s) no relacionada con cualquiera de los equipos.

## **Situaciones Poco Comunes**

1. Si surgen situaciones poco comunes que no están claramente cubiertas en las reglas, el Conductor del Concurso y los Jueces, consultando en privado con el coordinador, tomarán una decisión de la manera más justa e imparcial como les sea posible. Las decisiones especiales no pueden ser apeladas.
2. Un entrenador principal no podrá apelar una decisión del Conductor del Concurso y/o de los Jueces debido a un simple desacuerdo en los problemas que están siendo apelados. Solamente se deberá pedir la intervención del coordinador en el raro caso en el que una regla principal no sea cumplida (normalmente con relación a un error de procedimiento).

Un equipo no puede Apelar la respuesta del equipo opuesto con relación a la ayuda debido a las acciones de los miembros de su propio equipo.

4. A un concursante activo que ya no tiene el derecho de contestar preguntas, se le ha permitido contestar una pregunta(s), ya sea correcta o incorrectamente. Todas las preguntas afectadas deberán ser anuladas y reemplazadas con nuevas preguntas de igual valor.

**Nota:** Este procedimiento podrá ser efectuado sólo si el juego no se ha cerrado oficialmente.

5. Se ha comprobado que el equipo electrónico no está funcionando correctamente.
  - a. Si puede determinarse en qué momento ocurrió la falla, todas las preguntas desde ese momento en adelante serán anuladas y reemplazadas.
  - b. Si no puede determinarse en qué momento ocurrió la falla, el juego comenzará nuevamente y todas las preguntas serán reemplazadas.
6. El Conductor del Concurso lea mal la pregunta y:
  - a. El Conductor del Concurso y los Jueces determinen que las palabras claves han sido leídas; o
  - b. Un concursante active el aparato electrónico antes que el Conductor del Concurso o los Jueces reconozcan el error.

**Nota:** La excepción a ambos casos será si la pregunta estaba siendo leída solamente a un equipo, la pregunta no deberá ser anulada, sino leída nuevamente.

7. El Equipo electrónico indica un empate entre concursantes de equipos opuestos.

## **Anulación y Reemplazo para Un Equipo**

Una pregunta deberá ser anulada, y el Conductor del Concurso deberá leer una pregunta de reemplazo de igual valor solamente al equipo que recibió la ofensa, cuando:

1. La situación que llevó a la anulación de la pregunta ocurrió cuando la pregunta estaba siendo leída solamente a un equipo. La pregunta de reemplazo es entonces leída solamente para el equipo que tiene el derecho de responder la pregunta.
2. Un concursante ha activado el aparato electrónico y hay un estorbo evidente de parte de un miembro del equipo opuesto, uno de los Oficiales, audiencia, u otras fuentes no relacionadas con el equipo que recibió la ofensa.
3. El Conductor del Concurso y los Jueces revoquen una decisión de “correcto” en una pregunta interrumpida debido a una Apelación del equipo opuesto.
4. Hubo un error por parte de los Oficiales en identificar al concursante correcto, como por ejemplo:
  - a. Un concursante es identificado incorrectamente y comienza a contestar la pregunta.
  - b. Hay un retraso excesivo en identificar al concursante que activó el aparato electrónico.
  - c. Al concursante que activó el aparato electrónico no se le permite responder.
5. A un concursante no se le dieron treinta segundos completos para completar la respuesta, y la respuesta está simplemente incompleta y no contiene información incorrecta.
6. El Conductor del Concurso y los Jueces deciden a favor de una Apelación debido a la Evidencia Escritural Adicional, pero fueron incapaces de registrar con precisión o recordar la respuesta que fue dada (como en el caso de una Pregunta de Cita Textual o en una respuesta larga).
7. Un concursante es obstaculizado para responder correctamente cuando el Conductor del Concurso o un Juez falla en decir “Interrupción” en una pregunta interrumpida, y la falla en decir “Interrupción” ha cambiado el significado de la pregunta.
8. Un concursante es obstaculizado para responder correctamente cuando el Conductor del Concurso o un Juez dice “Interrupción” en una pregunta no interrumpida.
9. El Conductor del Concurso y los Jueces declaran sin validez una pregunta de reemplazo que está siendo leída solamente a un equipo.

# Capítulo Cinco

## REQUISITOS PARA PREGUNTAS Y RESPUESTAS

### Validez

Una pregunta no es válida si:

1. Contiene información incorrecta.
2. No cumple una de las reglas sobre “Requisitos para Preguntas y Respuestas.”

### Notas de Pie de Página y Notas Finales

1. Una nota de pie de página/nota final no deberá ser utilizada para hacer una pregunta y no deberá ser requerida como una respuesta.
2. Una nota de pie de página/nota final puede ser utilizada como parte de la Declaración en una Declaración y Pregunta.

### Preguntas Sencillas

Una pregunta sencilla es una pregunta distinta que requiere una respuesta de uno o más versículos, o respuestas múltiples de uno o más versículos. La pregunta no necesita originarse del mismo versículo(s) de donde proviene la respuesta(s).

### Observaciones Introductorias

1. Las Observaciones Introductorias pueden referirse a la pregunta y/o respuesta.
2. Las Observaciones Introductorias deben aparecer por separado y en el siguiente orden:
  - a. Observación Introductoria de Declaración.
  - b. Observación Introductoria de Pregunta.
  - c. Observación Introductoria de Respuesta.
  - d. Observación Introductoria de Localización.

*(Ejemplo: **Declaración y Pregunta de Tres Partes. Respuesta de Siete Partes. De Segunda de Pedro.**)*
3. Las Observaciones Introductorias de Pregunta y Respuesta deberán ser combinadas bajo las siguientes condiciones:
  - a. Cuando la Observación Introductoria de Declaración es utilizada con una Observación Introductoria de Pregunta, las Observaciones deberán combinarse para formar una sola Observación Introductoria con las palabras “Declaración y” comenzando la Observación combinada. *(Ejemplo: **“Declaración y Pregunta de Esencia,” “Declaración y Pregunta de Dos Partes,” etc.**)*
  - b. Cuando la Observación Introductoria de una “Pregunta de Cita Textual,” “Pregunta de Cita Textual a Completar,” “Pregunta de Esencia,” o “Pregunta de Esencia a Completar,” es utilizada con una pregunta de múltiples partes o con una Observación Introductoria de Pregunta de Referencia de múltiples partes, las Observaciones deberán combinarse para formar una sola Observación Introductoria con las palabras “Dos (Tres, etc.) Partes” al final de la Observación combinada. *(Ejemplo: **Pregunta de Cita Textual a Completar de Dos Partes,” “Pregunta de Cita Textual de Referencia de Dos Partes,” etc.**)*
  - c. Cuando la Observación Introductoria de Pregunta de Texto Escritural es utilizada con una Observación Introductoria de pregunta de múltiples partes, las observaciones deberán

combinarse para formar una sola Observación Introdutoria con las palabras “Dos (Tres, etc.) Partes” al final de la observación combinada. (*Ejemplo: “Pregunta de Texto Escritural de Dos Partes.”*)

d. Cuando la Observación Introdutoria de “Pregunta de Texto Escritural” es utilizada con una Observación Introdutoria de una “Pregunta de Cita Textual” o una “Pregunta de Esencia,” las observaciones deberán combinarse para formar una sola Observación Introdutoria con las palabras “Texto Escritural” comenzando la observación combinada. (*Ejemplo: “Pregunta de Texto Escritural de Cita Textual,” “Pregunta de Texto Escritural de Esencia de Dos Partes”, etc.*)

4. Nunca deberá darse un número de versículo en las Observaciones Introdutorias de la pregunta.
5. Sólo podrán utilizarse las Observaciones Introdutorias encontradas en este capítulo y deberán estar de acuerdo con la pregunta.

## **Observaciones Introdutorias con Respecto a Preguntas**

### **Pregunta de Dos Partes (Pregunta de Tres Partes, etc.)**

Una pregunta de múltiples partes es una pregunta que tiene dos o más preguntas distintas, cada una proviniendo del mismo versículo, que requieren respuestas separadas del mismo versículo.

1. Las respuestas pueden continuar a un versículo(s) adicional si las Observaciones Introdutorias o la pregunta misma indica múltiples versículos. (*Ejemplo: “Pregunta de Dos Partes. Dé una Respuesta Completa de Dos Versículos Consecutivos.”*)
2. Una pregunta de múltiples partes no deberá ser clasificada como una respuesta de múltiples partes si ésta requiere el mismo número de respuestas como preguntas. Cada pregunta deberá de tener por lo menos una respuesta.
3. Una pregunta de múltiples partes que requiere más respuestas que las partes que hay en la pregunta deberá ser clasificada con una Observación Introdutoria de respuesta de múltiples partes. De lo contrario, sólo una respuesta para cada pregunta es requerida como la respuesta para cada pregunta. La pregunta misma no deberá requerir múltiples respuestas. (*Ejemplo: “¿Cuáles dos lugares visitó Jesús, y cuáles dos declaraciones hizo El?” Esta pregunta no será válida.*)
4. Si una pregunta de múltiples partes es clasificada con una Observación Introdutoria que indica menos respuestas de las que en realidad existen, entonces sólo el número de respuestas especificadas por la Observación Introdutoria son requeridas, pero por lo menos una respuesta es requerida para cada pregunta.

### **Pregunta de Referencia de Dos Partes (Pregunta de Referencia de Tres Partes, etc.)**

Una Pregunta de Referencia de Dos Partes tiene dos preguntas distintas, cada una proviniendo de un versículo diferente. Una Pregunta de Referencia de tres (cuatro, etc.) partes tiene tres o más preguntas distintas, cada una proviniendo de por lo menos dos versículos diferentes. Las Preguntas de Referencia de dos o más partes son referidas como Preguntas de Referencia de múltiples partes y las siguientes reglas aplican:

de Referencia de múltiples partes. (Por ej. “¿Cite el versículo en el cual Jerusalén es nombrada y el versículo en el cual Judea es nombrada?” Esta sería una **Pregunta de Cita Textual de Referencia de Dos Partes.**)

5. Cuando una Pregunta de Cita Textual requiere una respuesta por localización o número de un versículo, en una temporada en la cual se estén estudiando varios libros, el nombre del libro deberá estar en las Observaciones Introductorias o en la pregunta en sí.

6. En una Pregunta de Cita Textual que requiere un versículo como respuesta, es aceptable si se da ya sea el número del capítulo o del versículo primero en la pregunta o si aparece el capítulo y/o libro en las Observaciones Introductorias.

7. Si dos o más versículos consecutivos se requieren como respuesta por número de capítulo y versículo en la pregunta en sí, la pregunta deberá plantearse así, “Cite los versículos \_\_\_\_\_ y \_\_\_\_\_ del capítulo \_\_\_\_\_.” Estas preguntas no deberán ser clasificadas como Preguntas de Cita Textual de múltiples partes o Preguntas de Cita Textual de Referencia de múltiples partes.

8. Si dos o más versículos consecutivos se requieren como respuesta por número de versículo en la pregunta en sí y el capítulo está en las Observaciones Introductorias, entonces, la pregunta deberá clasificarse como una Pregunta de Cita Textual de partes múltiples partes. No deberá ser clasificada como una Pregunta de Cita Textual de Referencia de múltiples partes. (Por ej. “**Pregunta de Cita Textual de Tres Partes. De Santiago capítulo 3. Cite los versículos 15, 16 y 17.**”)

9. Si se requieren versículos no consecutivos como respuesta por número de capítulo y versículo en la pregunta en sí, entonces la pregunta deberá plantearse así, “Cite el libro, capítulo, versículo y libro, capítulo, versículo.” (Por ej. “Cite Hebreos 13:14 y 1 Pedro 1:23”). Cuando no hay múltiples libros durante la temporada, la pregunta no tiene que incluir el nombre del libro. Si todos los versículos son del mismo libro y/o capítulo, el nombre del libro y/o capítulo sólo necesita ser mencionado en las Observaciones Introductorias o una vez en la pregunta en sí. Estas preguntas deberán ser clasificadas como Preguntas de Cita Textual de Referencia de múltiples partes. (Por ej. “**Pregunta de Cita Textual con Referencia de Dos Partes. De Juan capítulo 7. Cite los versículos 5 y 10.**”)

10. Si una pregunta no ha sido clasificada como una Pregunta de Cita Textual, pero requiere una cita bíblica perfecta como respuesta, la pregunta no es válida.

## **Preguntas de Cita Textual a Completar**

Una pregunta de Cita Textual a Completar es una pregunta que requiere una cita bíblica perfecta como respuesta en la cual debe completarse un versículo (s), oración (s), pregunta(s), dicho(s), etc. (ver el Glosario para la definición de una cita bíblica perfecta.)

1. La palabra “Termine” debe empezar la pregunta. La palabra “cito”, seguida inmediatamente por una cita exacta de la Escritura, debe ser utilizada para señalar el inicio de la cita textual.

2. La primera palabra de la cita textual debe ser única o peculiar y debe ser suficiente para diferenciarla de cualquier otro versículo (oración, pregunta, dicho, etc.) dentro del contexto de la pregunta. El contexto puede ser especificado por las Observaciones Introductorias o en la pregunta en sí por un capítulo o libro; o si la pregunta especifica una acción, situación, tema o análisis de capítulo que se encuentra en la Escritura. (Por ej. “De Santiago. Termine este versículo...” o “Del Capítulo 5. Termine estas palabras de Jesús...” o “Termine esta escritura del Antiguo Testamento...”)

3. Una Pregunta de Cita Textual a Completar no debe tener el número de versículo en la pregunta.

4. Una Pregunta de Cita Textual a Completar no debe ser clasificada como una Pregunta de Texto Escritural.

1. Una Pregunta de Referencia de múltiples partes deberá requerir respuestas que no vengan todas de un sólo versículo.

(Por ej. **Pregunta de Referencia de Dos Partes. De I Corintios Capítulo 16.**

¿Pablo insto a quiénes que hicieran qué cosa?

I Cor. 16:15 Hermanos

I Cor. 16:16 que os sujetéis

**Pregunta de Referencia de Dos Partes. De I Corintios.**

¿El capítulo 9 contiene qué exclamación y qué Escritura del Antiguo Testamento?

I Cor. 9:16 “¡ay de mi si no anunciare el evangelio!”

I Cor. 9:9 "No pondrás bozal al buey que trilla."

2. Una Pregunta de Referencia de múltiples partes no deberá ser clasificada como una respuesta de múltiples partes si requiere el mismo número de respuestas que preguntas. Cada pregunta deberá tener por lo menos una respuesta.
3. Una Pregunta de Referencia de múltiples partes que requiere más respuestas que las partes que hay en la pregunta deberá ser clasificada con una Observación Introdutoria de respuesta de múltiples partes. De lo contrario, sólo una respuesta por cada pregunta es requerida como la respuesta para cada pregunta. La pregunta misma no deberá requerir múltiples respuestas. (Ejemplo: “¿Cuáles tres preguntas hizo Pedro y cuáles cuatro exclamaciones hizo él?” Esta pregunta no será válida.)
4. Si una Pregunta de Referencia de múltiples parte es clasificada con una Observación Introdutoria que indica menos respuestas de las que en realidad existen, entonces sólo el número de respuestas especificadas por la Observación Introdutoria son requeridas, pero por lo menos una respuesta es requerida para cada pregunta.
5. Cuando una Pregunta de Referencia de múltiples partes requiere Respuestas Completas de más versículos no consecutivos que las partes que hay de la pregunta, las Observaciones Introdutorias o la pregunta misma deberá indicar el número de los versículos de donde viene la respuesta. (Ejemplo: “**Pregunta de Referencia de Dos Partes. Dé Tres Respuestas Completas. De Efesios Capítulos 3,4, y 5,**” o “**Pregunta de Referencia de Dos Partes. Dé Tres Respuestas Completas. De acuerdo a tres versículos, ¿qué sucedió...?**”).

## Pregunta de Cita Textual

Una Pregunta de Cita textual es una pregunta que requiere una cita bíblica perfecta como respuesta (ver el glosario para la definición de una cita bíblica perfecta).

1. Una Pregunta de Cita textual requiere un versículo(s) completo(s) como respuesta.
2. Una Pregunta de Cita Textual puede requerir la respuesta ya sea de una localización en la escritura (capítulo y número de versículo, versículo(s) de apertura(s), etc.), una acción específica, una situación, un tema o un análisis de capítulo.
3. Cuando la Pregunta de Cita Textual requiere una respuesta(s) en referencia a una acción, situación, tema o análisis de capítulo y la referencia o referencias completas, entonces, la pregunta deberá de ser clasificada como una Pregunta de Cita Textual de múltiples partes. (Por ej. “¿Cite y dé la(s) referencia(s) completa(s) del versículo(s) en el cual se menciona la salvación?” Esta sería una **Pregunta de Cita Textual de Dos Partes.**)
4. Cuando la Pregunta de Cita Textual tiene dos o más preguntas distintas originadas de por lo menos dos versículos separados, la pregunta deberá ser clasificada como una Pregunta de Cita Textual

5. Una Pregunta de Cita Textual a Completar no debe ser planteada después de la pregunta número 17 o en tiempos extras.

6. Una Pregunta de Cita Textual a Completar que requiere completar uno o más versículos debe iniciar con la primera palabra o palabras de un versículo. El concursante debe terminar de citar el versículo. El puede repetir o no las palabras dadas al inicio.

(Por ej. **“Pregunta de Cita Textual a Completar. De Malaquías. Termine el verso, cito, “Profecía de la...”**.”

La respuesta puede ser: “Profecía de la *palabra de Jehová contra Israel, por medio de Malaquías.*”  
O : “Profecía de la *palabra de Jehová contra Israel, por medio de Malaquías.*” )

7. Una Pregunta de Cita Textual a Completar que requiere completar una o más oraciones (exclamaciones, preguntas, dichos, etc.) debe iniciar con la primera palabra y concluir con la última palabra de la oración (exclamación, pregunta, dicho, etc.) (Por ej. **“Pregunta de Cita Textual a Completar. De Malaquías capítulo 1. Termine la exclamación, cito, “¡Oh, qué...!”** La respuesta sería, “¡Oh, qué fastidio es esto!”)

8. Si una pregunta no ha sido clasificada como una Pregunta de Cita Textual a Completar, pero requiere una cita bíblica perfecta como respuesta en la cual se debe completar un versículo(s), oración(es), etc., la pregunta no es válida.

## Pregunta de Esencia

Una Pregunta de Esencia es una pregunta que requiere que un versículo(s) sea dicho en esencia (no necesariamente una cita bíblica perfecta).

1. Debe seguir todos los requisitos de las reglas de la Pregunta de Cita Textual.
2. Si una pregunta no ha sido clasificada como una Pregunta de Esencia, pero requiere una respuesta en esencia, la pregunta no es válida.

## Pregunta de Esencia a Completar

Una Pregunta de Esencia a Completar es una pregunta que requiere completar un versículo(s), oración(es), pregunta(s), dicho(s), etc. en esencia (no necesariamente una cita bíblica perfecta).

1. Debe seguir los requisitos de las reglas de las Preguntas de Cita Textual a Completar, con la excepción de que la frase “Termine en esencia” debe iniciar la pregunta.
2. Si una pregunta no ha sido clasificada como una Pregunta de Esencia a Completar, pero requiere completar un versículo(s), oración(es), pregunta(s), dicho(s), etc. en esencia, la pregunta no es válida.

## Pregunta de Texto Escritural

Una Pregunta de Texto Escritural es una pregunta que contiene la palabra “cito” seguida por una cita exacta de la Escritura que requiere una respuesta(s) asociada con el texto escritural dado.

1. Para ser válida, todos los tres detalles siguientes deben ser incluidos.
  - a. Una Observación Introductoria declarando “Pregunta de Texto Escritural”.
  - b. La palabra “cito” en la pregunta en sí, para señalar el inicio de la Escritura.
  - c. Una cita exacta del libro(s) que está siendo estudiado, inmediatamente después de la palabra “cito”.



2. La Escritura después de la palabra “cito” puede ser cualquier porción de la Escritura del libro que está siendo estudiado, como una palabra, frase, pregunta o versículo, etc.
3. La primera palabra de la Escritura después de la palabra “cito” no tiene que ser única o peculiar.
4. La porción de la Escritura debe ser la última parte de la pregunta.
5. La respuesta a una Pregunta de Texto Escritural debe proceder del contexto de tres versículos, a menos que las Observaciones Introdutorias o la pregunta en sí indique claramente de otra manera. (Por ej. “Cuál enseñanza de Juan de cinco versículos viene después de la pregunta, cito, ‘¿Quién os enseñó a huir de la ira venidera?’”)
6. Cuando una Pregunta de Texto Escritural requiere una Respuesta(s) Completa(s) de versículos consecutivos, por lo menos parte de la Respuesta(s) Completa(s) debe estar contenida en el contexto de tres versículos. La respuesta puede ser extendida más allá del contexto de tres versículos de la pregunta si las Observaciones Introdutorias especifican que la Respuesta(s) Completa(s) procede de versículos consecutivos. (Por ej. **Pregunta de Texto Escritural. Dé una Respuesta Completa de Cuatro Versículos Consecutivos.**)
7. Una Pregunta de Texto Escritural que requiere respuestas de múltiples partes, ya sea por las Observaciones Introdutorias o por la pregunta en sí, puede requerir respuestas de más de una ocurrencia en la Escritura encontradas en el material que está siendo estudiado. (Por ej. **Pregunta de Texto Escritural. Respuesta de doce partes. De Mateo. ¿Qué se describe como ser, cito, “de Dios”?**)
8. Una Pregunta de Texto Escritural no debe contener el número de versículo en la pregunta.
9. Una Pregunta de Texto Escritural de múltiples partes no debe ser clasificada como una Pregunta de Referencia.

## Declaración y Pregunta

Una declaración es utilizada para dar información adicional sobre la cual basar la pregunta. La respuesta requerida debe basarse tanto en la declaración como en la pregunta.

(Por ej. **Declaración y Pregunta de Esencia.** La frase “Reino de Dios” aparece en dos versículos. Dé en esencia estos versículos.)

1. La declaración debe contener información correcta y no es parte de las observaciones de apertura de la pregunta. Es considerada parte del conjunto de la pregunta y puede ser interrumpida.
2. La parte de la declaración de una Declaración y Pregunta puede contener una cita de la Escritura, iniciada con la palabra “cito” y finalizada con las palabras “fin de cita”. La cita debe ser exacta. No debe ser clasificada como una Pregunta de Texto Escritural a menos que la pregunta en sí contenga la palabra “cito” seguida por una cita exacta de la Escritura.
3. La parte de la declaración en una Declaración y Pregunta debe tener una correlación espiritual o escritural a la pregunta que está siendo planteada.

## Pregunta de Aplicación

Una Pregunta de Aplicación es una pregunta que ilumina la escritura que está siendo estudiada por medio de requerir respuestas con respecto a libro(s), autor, historia, vocabulario, doctrina u otros temas relacionados.

1. Todas las Preguntas de Aplicación y las respuestas que van con ellas serán anunciadas previo a cada Encuentro de Liga. Las respuestas no se encuentran necesariamente en la escritura que se está estudiando.
2. La validez y la Evidencia Escritural Adicional no se pueden apelar. Cualquier otro asunto que se puede apelar puede ser presentado.

4. Para Dar una Respuesta Completa de Dos (Tres, etc.) Versículos Consecutivos o Dar Dos (Tres, etc.) Respuestas Completas de Dos (Tres, etc.) Versículos Consecutivos:

a. La respuesta a la pregunta procederá de múltiples versículos.  
b. Cada respuesta requerida puede ser parte de un versículo, un versículo completo o más de un versículo en longitud, pero el total de las respuestas requeridas cubrirá todos los versículos mencionados en las Observaciones Introductorias.

c. Estas observaciones deben ser utilizadas cuando una Pregunta de Referencia de múltiples partes requiere una Respuesta(s) Completa(s) de versículos consecutivos o requiere más Respuestas Completas de las partes que tiene la pregunta y las respuestas proceden de versículos consecutivos.

## **Observaciones Introductorias con Respecto a Localización**

Las siguientes Observaciones Introductorias pueden ser utilizadas para referirse a la localización de donde la pregunta y/o respuesta procederá.

**De Libro(s)** (Por ej. *De Hechos.*)

**De Capítulo(s)** (Por ej. *Del Capítulo 1.*)

**De la Sección(es) Titulada(s)** (Por ej. *De la sección titulada “Fidelidad de Dios”.*)

**De la Sección(es) sin Título(s)** (Por ej. *De la sección sin título de Gálatas.*)

**De Libro(s) de Capítulo(s)** (Por ej. *De I Corintios capítulos 7 y 10.*)

**De la Sección(es)/Sección(es) sin Título de Libro(s) y/o Capítulo(s) Titulada(s)**  
(Por ej. *De la sección de Mateo Capítulo 5 titulada “Divorcio”.*)

## **El Uso de Números de los Versículos en la Pregunta**

Cuando un número(s) de versículo(s) es dado en la pregunta:

1. La respuesta debe proceder de este versículo(s).
2. Las palabras claves de la pregunta deben proceder de ese versículo(s) y/o el versículo anterior o posterior inmediato a ese versículo(s).
3. Es aceptable que las palabras claves no procedan de ese versículo(s) y/o el versículo anterior o posterior inmediato a ese versículo(s) para los siguientes tipos de preguntas:
  - a. Preguntas sobre análisis de capítulo. (Por ej. *Romanos 1:3 ¿ nombra a qué individuo?*)
  - b. Preguntas pidiendo una descripción. (Por ej. *“¿Cómo describe a Pablo 1 Corintios 2:1 y 2:2?”* O *“En Gálatas 3:15, ¿cómo se dirige Pablo a sus lectores?”*)
  - c. Preguntas de Esencia y Preguntas de Cita Textual. (Por ej. *De Efesios. Cite los versículos 5 y 6 del capítulo 6.*)

## **El Uso de Pronombres**

1. Un pronombre puede ser identificado por una acción o descripción en el contexto de la pregunta y/o respuesta y puede ser utilizado en la pregunta.
2. Los escritores de las preguntas tienen permitido reemplazar pronombres por la persona, lugar o cosa correcta cuando escriban las preguntas.

## **OBSERVACIONES INTRODUCTORIAS CON RESPECTO A RESPUESTAS**

### **Respuesta de Dos Partes (Respuesta de Tres Partes, etc.)**

Una respuesta de múltiples partes es utilizada cuando una pregunta sencilla requiere dos o más respuestas distintas o una pregunta de múltiples partes requiere más respuestas de las partes que existen en la pregunta.

1. Las preguntas no necesitan ser clasificadas como respuestas de múltiples partes cuando la pregunta en sí requiere múltiples respuestas. (La excepción a esta regla es que las preguntas de múltiples partes y Preguntas de Referencia de múltiples partes deben ser clasificadas con una Observación Introductoria de una respuesta de múltiples partes cuando se requieren más respuestas que las partes que existen en la pregunta.)
2. La falta de clasificar una pregunta como de respuesta de múltiples partes o la falta de la pregunta en sí en requerir múltiples respuestas, aunque la pregunta oficial tenga más respuestas de lo que requiere la pregunta, no hacen a la pregunta inválida. En este caso, sólo se requiere una respuesta para cada parte de la pregunta. (Para excepción, ver “Cuando se Requieren Menos Respuestas de las que Existen en el Texto” en este capítulo).
3. No debe ser utilizada como una Observación Introductoria separada cuando también se esté usando una Observación Introductoria de Dar una Respuesta Completa. (Por ej. “*Respuesta de Tres Partes. Dé una Respuesta Completa.*” Esto es inválido. La forma correcta es: “***Dé Tres Respuestas Completas***”).

### **Dé una Respuesta Completa (Dé Dos Respuestas Completas, etc.)**

#### **Dé una Respuesta Completa de Dos (Tres, etc.) Versículos Consecutivos**

#### **Dé Dos (Tres, etc.) Respuestas Completas de Dos (Tres, etc.) Versículos**

#### **Consecutivos**

Uno de los tres tipos de Respuestas Completas puede ser utilizado cuando la respuesta requerida a cada parte de la pregunta tiene múltiples frases, cláusulas y/o palabras claves.

Todas las Observaciones Introductorias de “Dé una Respuesta Completa” se refieren a una Respuesta(s) Completa (s) y las siguientes reglas aplican:

1. Estas observaciones pueden ser utilizadas solamente cuando cada respuesta requerida es una Respuesta Completa.
2. Si el escritor desea una “Respuesta(s) Completa(s)” a la pregunta, debe clasificar la pregunta con una de las Observaciones Introductorias de Respuesta Completa. De lo contrario, sola la respuesta básica es requerida.
3. Para Dar una Respuesta Completa (Dar Dos Respuestas Completas, etc.) la respuesta debe proceder de un sólo versículo, a menos que:
  - a. La pregunta es una Pregunta de Referencia de múltiples partes.
  - b. Una Observación Introductoria indica que las respuestas proceden de secciones, capítulos o libros separados o la pregunta en sí indica que las respuestas proceden de versículos no consecutivos.

## **El Uso de Títulos de Sección**

1. Solamente títulos de sección o secciones sin título de la Porción de la Escritura pueden ser utilizadas en las Observaciones Introductorias o en la pregunta.
2. Si un título de sección está, ya sea en la pregunta o en las Observaciones Introductorias:
  - a. El título de sección debe estar precedido inmediatamente por las palabras: “sección(es) titulada(s)” o “sección(es) del libro(s) y/o capítulo(s) titulado(s)”.
  - b. El uso del título de sección debe ser exactamente como se encuentra en la Porción de la Escritura.
3. Los títulos de sección no deben requerirse como parte de una respuesta a menos que la misma respuesta se encuentre palabra por palabra en la Porción de la Escritura.

## **Requisitos Especiales para Respuestas**

### **Cuando se Requieren Frases Interpuestas por el Autor**

1. Las frases que son interpuestas por un autor bíblico antes, en medio de o al final de una conversación, oración, dicho, etc. o cualesquiera palabras dichas incluidas en “diga todas las palabras de \_\_\_\_\_”, no deberán ser requeridas en la respuesta a la pregunta. Un concursante tiene permitido incluir las palabras interpuestas por el autor en su respuesta. *(Por ej. La oración en Hechos 4:24 tiene las palabras interpuestas “y dijeron” – “y dijeron: ‘Soberano Señor, tú eres el Dios que hiciste el cielo y la tierra...’” En este ejemplo, un concursante tiene permitido decir las palabras interpuestas “y dijeron” como parte de la respuesta.)*
2. Las frases interpuestas por el autor deberán ser requeridas en las respuestas a Respuestas Completas, Preguntas de Cita Textual, Preguntas de Cita Textual a Completar, Preguntas de Esencia o de Esencia a Completar y en frases interpuestas que se encuentren en respuestas de análisis de capítulo. *(Por ej. La Escritura del Antiguo Testamento en Hechos 2:17 tiene la frase interpuesta “dice Dios” – “Y en los postreros días, dice Dios, derramaré de mi Espíritu sobre toda carne.” En este ejemplo, un concursante deberá decir la frase interpuesta “dice Dios” en la respuesta.)*
3. Las frases interpuestas no deberán ser requeridas en respuestas a una pregunta(s), exclamación(es), declaración(es) entre paréntesis y Escritura(s) del Antiguo Testamento en la cual la frase interpuesta claramente no es parte de la respuesta requerida. Un concursante no tiene permitido incluir las frases interpuestas en su respuesta. *(Por ej. La pregunta en Juan 11:9 tiene las palabras interpuestas “Respondió Jesús” – “Respondió Jesús: ‘¿No tiene el día doce horas?’” En este ejemplo un concursante no debe decir las palabras interpuestas “Respondió Jesús” en la respuesta.*  
*Otro ejemplo son las exclamaciones en Juan 20:16. La primera exclamación tiene las palabras interpuestas “Jesús le dijo” – “Jesús le dijo: ‘¡María!’” En este ejemplo un concursante no debe decir las palabras interpuestas “Jesús le dijo” en la respuesta. La segunda exclamación tiene las palabras interpuestas “le dijo” – “Volviéndose ella, le dijo: ‘¡Raboni!’” En este ejemplo un concursante no debe decir las palabras interpuestas “le dijo” en la respuesta.)*

## Cuando se Requieren Referencias como Respuestas

1. Cuando una pregunta requiere una referencia completa como respuesta o como parte de una respuesta, la pregunta debe utilizar las palabras “referencia(s) completa(s)” no “libro, capítulo y versículo.”
2. Si la pregunta requiere una “referencia(s) completa(s)” y sólo un libro está siendo estudiado, entonces, sólo el capítulo y el versículo se requieren como la respuesta.
3. Si se están estudiando múltiples libros, entonces el libro, capítulo y versículo se requieren como la respuesta.
4. Una pregunta puede requerir una referencia(s) completa(s) de solo el capítulo y versículo si el libro ha sido nombrado en las Observaciones Introdutorias o en la pregunta en sí.
5. Un escritor puede pedir solamente el capítulo(s) de un libro(s) dado utilizando la palabra “capítulo(s)”.
6. Un escritor puede pedir solamente el número(s) del versículo(s), de un capítulo de un libro(s) dado utilizando la palabra “referencia(s)” en lugar de “referencia (s) completa(s)”.

## Cuando se Requieren Menos Respuestas de las que Existen en el Texto

1. Es válido que tanto las Observaciones Introdutorias o la pregunta en sí requieran menos respuestas de las que realmente existan para respuestas que no sean de análisis de capítulo. (*Por ej. Sanidades, plantas, animales, colores, declaraciones de Jesús, etc.*)
2. No es válido que tanto las Observaciones Introdutorias o la pregunta en sí requieran menos respuestas de las que existen en el texto para respuestas de análisis de capítulo. El número de respuestas requeridas deben estar basadas en cualquiera o ambos de los siguientes:
  - a. Las respuestas que se encuentran en una localización específica de la Escritura.
  - b. Las respuestas relacionadas a una acción, situación o tema específico en la Escritura (*Por ej. preguntas de Jesús, exclamaciones de Pablo, etc.*)
3. Las preguntas deben requerir solamente el único número de respuestas para **individuos y localizaciones geográficas** basadas en una localización específica en la Escritura y/o una acción, situación o tema específico. En algunos casos, los **individuos** y las *localizaciones geográficas* están identificados por más de un nombre propio. (*Por ej. Pedro se identifica como Simón, Cefas y Pedro en Juan 1:42*). En este caso, si una pregunta requiere los nombres de los individuos en Juan capítulo 1, será sin validez si requiere todas las tres identificaciones de Pedro en lugar de solamente una única respuesta para Pedro. (Sin embargo, un concursante puede escoger dar cualquiera de las tres identificaciones o todas ellas como una de las respuestas únicas a una pregunta válida.) La singularidad de las respuestas requeridas debe ser demostrable de la escritura que está siendo estudiada.

## Cuando se Requieren Individuos y Localizaciones Geográficas

1. Solamente nombres propios de individuos y/o localizaciones geográficas pueden ser requeridos como respuesta a cualquier pregunta que diga “liste” (“dé, nombre, mencione”, etc.) los individuos y/o localizaciones geográficas encontrados en una localización específica en la escritura y/o relacionados a una acción, situación o tema específico en la Escritura (*Por ej. a donde Jesús fue, quienes eran apóstoles, etc.*)
2. Tanto nombres propios y nombre genéricos de individuos o localizaciones geográficas pueden requerirse como una respuesta a una pregunta cuando la interrogante (quien, que o en donde) y la respuesta están ligadas a la misma acción, situación o tema específico en la Escritura que está siendo estudiada. (*Por ej. “Respuesta de Dos Partes. De Mateo 2. Al entrar en la casa, ¿a quiénes vieron los magos?” Mateo 2:11 – “al niño y a su madre María.”*)

3. La pregunta no tiene que utilizar la palabra “cito” para identificar la palabra, frase o número específico y no será clasificada como una Pregunta de Texto Escritural. (Por ej. **Pregunta de Cita Textual**. Cite los dos versículos que contienen la frase, “Señor Jesucristo.”)

4. Cuando una pregunta utiliza la frase “un versículo”, “dos versículos”, etc.... para identificar un dicho, oración o pregunta, etc. específica, la respuesta requerida deberá ser el versículo(s) completo.

(Por ej. **Pregunta de Cita Textual. De Malaquías Capítulo 3.**

Cite los dos versículos en los cuales Malaquías habla de “diezmos”.

Mal. 3:8 “¿Rohará el hombre a Dios? Pues vosotros me habéis robado. Y dijisteis: ¿En qué te hemos robado? En vuestros diezmos y ofrendas.

Mal. 3:10 “Traed todos los diezmos al alfolí<sup>(H)</sup> y haya alimento en mi casa; y probadme ahora en esto, dice Jehová de los ejércitos, si no os abriré las ventanas de los cielos, y derramaré sobre vosotros bendición hasta que sobreabunde.”)

3. En los evangelios, el nombre “Jesús” será considerado tanto una persona como una deidad. En todos los libros que no sean los evangelios, Jesús será considerado una deidad.

## **Cuando se Requieren Preguntas, Exclamaciones, Declaraciones entre Paréntesis y Escrituras del Antiguo Testamento**

### **(Éstas también pueden ser llamadas preguntas de análisis de capítulo.)**

1. Las preguntas, exclamaciones, declaraciones entre paréntesis y escrituras del Antiguo Testamento se consideran Respuestas Completas. Por esta razón, si cualquier pregunta pide una o más de éstas, todas las frases, cláusulas y/o palabras claves se requieren como respuesta incluyendo todo lo que esté dentro de signos de interrogación, signos de exclamación, entre paréntesis o subrayado como una escritura del Antiguo Testamento aunque la respuesta(s) cubra múltiples versículos.

2. Cualquier pregunta que requiere una o más de estas respuestas en su totalidad no deberá ser clasificada como una Respuesta Completa en las Observaciones Introdutorias o referirse a ésta como una Respuesta Completa en la pregunta en sí a menos que, la pregunta(s), exclamación(es), declaración(es) entre paréntesis y /o la escritura (s) del Antiguo Testamento se requieren como parte de una Respuesta Completa más larga. (Por ej. **“Dé una Respuesta Completa. De Mateo 26. ¿Qué dijo Jesús en el momento en el cual fue arrestado?”** Mateo 26:55 – “¿Cómo contra un ladrón habéis salido con espadas y con palos para prenderme? Cada día me sentaba con vosotros enseñando en el templo, y no me prendisteis.”)

3. Una pregunta puede requerir información parcial como una respuesta de una pregunta, exclamación, declaración entre paréntesis o escritura del Antiguo Testamento. Solamente la información parcial se requiere como la respuesta y la pregunta puede clasificarse como una Respuesta Completa.

4. Si se dice que alguien ha preguntado algo o ha exclamado algo, no será considerada una pregunta de análisis de capítulo o una exclamación si no existen signos de interrogación o signos de exclamación. Las preguntas no deben requerir como una respuesta de análisis de capítulo una pregunta sin signos de interrogación o una exclamación sin signos de exclamación. (En este caso, un concursante no deberá dar éstos como respuestas a una pregunta que requiere una pregunta(s) de análisis de capítulo o una exclamación(es).) Las preguntas pueden requerir una pregunta que no sea de análisis de capítulo o una exclamación, mientras esté unida a una acción, situación o tema específico en la Escritura. (Por ej. **“De Mateo capítulo 2. ¿Qué preguntó Herodes a los principales sacerdotes y a los escribas? Mateo 2:4 –“les preguntó dónde había de nacer el Cristo.”**)

5. Si preguntas, exclamaciones, declaraciones entre paréntesis o escrituras del Antiguo Testamento consecutivas se requieren como respuesta, deberán ser de versículos consecutivos y no deberán estar separadas por o contener frases interpuestas por el autor u otras palabras que no son parte de las preguntas, exclamaciones, declaraciones entre paréntesis o escrituras del Antiguo Testamento.

## **Cuando se Requieren Respuestas Asociadas con Palabras, Frases o Números Específicos**

1. Cuando una pregunta requiere respuestas asociadas con una palabra, frase o número específico, las respuestas requeridas deberán estar asociadas con la palabra, frase o número exacto dado en la pregunta oficial.

2. La pregunta debe identificar la palabra, frase o número específico ya sea con la palabra “palabra”, “frase” o “número”.

# ELEGIBILIDAD

## Elegibilidad del Concurante

Todos los participantes elegibles deben estar comprendidos entre las edades de 12 a 18 años y asistir a su iglesia local.

## Elegibilidad del Equipo

1. Los miembros de un equipo consisten en:
  - a. Un entrenador principal
  - b. Un entrenador asistente
  - c. Uno a tres participantes elegibles para concursar (Solo para los juegos finales se permitirá tener equipos de hasta seis participantes: tres concursantes activos y hasta tres substitutos.)
2. Una iglesia puede tener múltiples equipos en cualquiera de las diferentes divisiones de competencia.
3. Antes del Primer Encuentro de Liga, debe someterse una lista oficial al Director del Concurso Bíblico.
  - a. La lista debe contener:
    - i. El nombre del entrenador principal (y entrenadores asistentes, si existieran).
    - ii. El nombre y la edad de cada concursante.
    - iii. El nombre, dirección y número de teléfono de la iglesia.
4. Después del inicio de los Finales de Liga, no puede efectuarse ningún cambio de los concursantes en la lista oficial excepto en el caso de una tragedia o emergencia. En ese caso, el equipo debe apelar al Coordinador Nacional del Concurso Bíblico. Ningún concursante puede participar en más de una competencia final de Liga, Distrito o Región en la misma temporada.

## **Equipos con Un Sólo Concurante**

Una iglesia con un concursante elegible que está compitiendo como un equipo con un sólo concursante y está registrado oficialmente en su distrito será contado con el número total de equipos en un distrito. Una iglesia no puede tener más de un equipo con un sólo concursante.



# CONCURSO DE ADULTOS

Un concursante activo puede ser el entrenador principal, o un concursante sustitutivo puede ser el entrenador principal o un entrenador asistente. Los equipos pueden cambiar su entrenador principal o entrenadores asistentes durante un “Punto de Orden” en cualquiera de las siguientes situaciones:

1. Un concursante está fuera del juego con ventaja o con desventaja.
2. Un tiempo fuera está en curso.

Las modificaciones a las reglas del juego consisten en las siguientes:

Habrá un máximo de dos apelaciones.

La puntuación puede ser llevada ya sea en la mesa del concurso o detrás de la mesa por entrenadores, entrenadores asistentes o concursantes sustitutos. Los equipos sin entrenador pueden solicitar la puntuación después de las preguntas 7, 10, 13 y 18. En esos tiempos también pueden solicitar el número de preguntas restantes de cada valor de puntuación, junto con el número de respuestas correctas o incorrectas de cada concursante. Esta información deberá estar disponible para ambos equipos.

Un equipo puede presentar un “Punto de Orden” solicitando a los oficiales que verifiquen la exactitud de la información en la hoja de respuestas o en el caso en donde la validez, tanto de la respuesta como de la pregunta, está en duda. Esto solamente puede ser solicitado después de consultar (por una respuesta incorrecta), y previo a iniciar una apelación sobre esa pregunta.

El “Punto de Orden” necesita la votación de los oficiales sin ninguna deliberación. El voto necesita ser unánime.

Las apelaciones serán limitadas a dos minutos para preparar y presentar una apelación. Las respuestas a las apelaciones serán de un minuto.

Los concursos de rondas “robins” se llevarán a cabo entre cada división. El número de rondas jugadas estará determinado por el número de equipos registrados para concursar.

Se premiará a los equipos con mayor número de juegos ganados en cada división.

**CONTEXTO DE TRES VERSÍCULOS:** En una pregunta de texto escritural, es el versículo del cual la escritura ha sido tomada y/o el versículo inmediato anterior o posterior a este versículo.

**ESENCIA:** Dar una respuesta en esencia significa que la respuesta debe contener todas las frases, cláusulas y/o palabras claves requeridas como respuesta a la pregunta oficial, aunque no necesariamente en las palabras exactas de la Escritura.

**ESTORBO:** Distracción que es suficiente para causar que el concursante no pueda completar correctamente una pregunta interrumpida y/o contestar una pregunta.

**FALTA:** Una acción por una persona o por un equipo que no es permitida.

**FUERA DEL JUEGO:** Cuando un concursante ha respondido cinco preguntas correctas o tres preguntas incorrectas.

**INTERRUPCIÓN:** Cuando un concursante activa el equipo electrónico antes que el Conductor del Concurso diga la última palabra de la pregunta. Las excepciones a esto son para Preguntas de Cita Textual a Completar y Preguntas a Completar en Esencia.

**JUEGO:** Un concurso entre dos equipos el cual consiste en un grupo de veinte preguntas.

**JUEZ:** Persona que asiste al Conductor del Concurso con los deberes durante el juego, especialmente en tomar decisiones sobre preguntas y/o respuestas, y juicios en una apelación.

**LEER MAL:** Cuando el Conductor del Concurso agrega, omite, repite o cambia algo en la pregunta desde el “Número de la pregunta...” hasta el final de la pregunta.

**MUERTE SÚBITA:** En tiempos extras, cuantas preguntas de diez puntos sean necesarias hasta que se desempate el juego. Un juego se desempata cuando un equipo contesta correcta o incorrectamente una pregunta.

**OBSERVACIONES DE APERTURA:** Información acerca de la pregunta. Las observaciones de apertura incluyen el número de la pregunta, el valor de la puntuación y las observaciones introductorias, si aplica. Todas las palabras subrayadas y la pausa antes de la pregunta en sí, en el siguiente ejemplo, son consideradas parte de las observaciones de apertura: “Pregunta. Pregunta número 1 por 10 puntos. De la Sección Titulada Pruebas y Tentaciones. Perseverancia debe terminar, ¿qué?”

**OBSERVACIONES INTRODUCTORIAS:** Información dada antes de la pregunta la cual permite que el concursante sepa qué tipo de pregunta(s) y/o respuesta(s) puede esperar y de dónde vienen en la Escritura.

**OFICIALES:** El Conductor del Concurso, Jueces, Encargado de Puntuación y Encargado del Tiempo, quienes cumplen los deberes requeridos para conducir el juego.

**PORCIÓN DE LA ESCRITURA:** Una parte de la Biblia que está siendo estudiada la cual tiene permitido tener información oficial en ella. Toda la información oficial contenida en la Porción de la Escritura es permitida tener en la mesa del concurso y utilizarla en una apelación.

# GLOSARIO

**ANÁLISIS DE CAPÍTULO:** Respuestas con marcas claras y específicas en la Porción de la Escritura limitada a individuos, localizaciones geográficas, preguntas (¿?), exclamaciones (!), declaraciones entre paréntesis y escrituras del Antiguo Testamento. Un listado oficial del Análisis de Capítulo para el (los) libro(s) completo(s) que está siendo estudiado se encuentra en la Porción de la Escritura.

**APELACIÓN MUTI-PROBLEMA:** Una apelación que requiere que los oficiales tomen votos separados para determinar el juicio final con respecto a los problemas que están siendo apelados (por ejemplo: Un equipo apela que la pregunta debe de ser anulada por ayuda o por obstáculo y apela que la pregunta a completar está correcta. O, un equipo apela que su respuesta está correcta y apela que la respuesta del equipo adversario está incorrecta). Una apelación por un equipo concerniente a la respuesta dada por su concursante en una pregunta a completar y la exactitud de su respuesta no sería una Apelación Multi-Problema.

**APELAR:** El proceso de preparar y presentar información al Conductor del Concurso y a los jueces cuando un equipo piensa que ha ocurrido una situación que no cumple las reglas.

**AYUDA:** Información o acciones que podrían ayudar a un concursante a completar una pregunta interrumpida y/o a contestar una pregunta.

**CAPITÁN:** Un concursante designado por el entrenador principal al inicio del juego, quien puede permanecer en la mesa aunque esté fuera de la ronda o haya cometido tres faltas.

**CITA BÍBLICA PERFECTA:** Cualquier cita bíblica en la cual ninguna palabra, sílaba o letra del alfabeto ha sido omitida, repetida, agregada o cambiada. Un lapsus, tos, mala pronunciación, etc... no son considerados como una cita bíblica imperfecta.

**COMUNICACIÓN NO VERBAL:** Comunicación no oral, no audible entre miembros de un equipo. La comunicación no verbal permitida por el reglamento se definirá como cualquier forma de comunicación escrita y/o impresa, señas con las manos, movimientos, etc.

**COMUNICACIÓN VERBAL:** Cualquier comunicación oral entre los miembros de un equipo, sea audible o no. Cualquier intento de hablar, movimiento, palabras o muecas con la boca será considerado un intento de comunicarse verbalmente.

**CONCURSANTE ACTIVO:** Un concursante que está sentado en la mesa para contestar.

**CONCURSANTE ELEGIBLE:** Un concursante que no está fuera del concurso ni ha cometido tres faltas.

**CONCURSANTE INACTIVO:** Un concursante que está sentado detrás de los concursantes activos durante un juego, y no en la mesa de los concursantes.

**CONSULTAR:** Un período de tiempo de treinta segundos otorgado a un concursante que ha contestado una respuesta incorrecta.

**PROBLEMA:** El asunto que se va a juzgar por el Conductor del Concurso y los jueces en una apelación.

**PUNTO DE ORDEN:** Un “Punto de Orden” es diferente a una apelación. Intenta corregir un error de procedimiento en el cual los oficiales no han actuado todavía. (Por ej. Un oficial no ha reajustado (reset) el equipo para el concurso.)

**RESPUESTA:** El proceso de preparación y presentación de la información para estar de acuerdo o en desacuerdo con una apelación.

**TIEMPO FUERA:** Un período de tiempo en el cual los equipos tienen permiso de comunicarse.

**UBICACIÓN EN LA ESCRITURA:** Una forma de identificar en las observaciones introductorias o en la pregunta misma un área en la Escritura de donde la pregunta y/o respuesta se originará. Esto puede hacerse dando una ubicación de un verso o número, una sección bajo cierto título, un capítulo, un libro, etc.

**VERSÍCULOS CONSECUTIVOS:** Versículos que están inmediatamente adyacentes el uno al otro, sin importar un cambio en el capítulo o sección.

## **CRITERIOS DE PUNTUACIÓN**

1. La clasificación de los equipos en el rubro: **POR EQUIPO** deberá hacerse según los siguientes criterios:

○ **Número de Juegos Ganados**

Al final de todas las rondas el equipo que haya ganado mayor número de rondas, será considerado como el primer lugar (sin importar la cantidad de puntos). En casos en que existan empates en el número de juegos ganados, se debe tomar en cuenta lo siguiente:

○ **Puntos ganados de cada equipo**

Cuando dos equipos empaten en el número de juegos ganados y perdidos el equipo que haya acumulado la mayor cantidad de puntos será considerado el ganador de ese puesto.

Cuando dos equipos empatan en número de juegos ganados y perdidos y en cantidad de puntos acumulados, el criterio para el desempate es el siguiente:

○ **El Resultado del encuentro directo entre ambos equipos**

Ésta es la ronda en que los equipos empatados jugaron el uno contra el otro. El equipo que haya ganado este encuentro será considerado el ganador de ese puesto. .

2. La clasificación en el rubro: **INDIVIDUAL**

○ **Puntos Individuales**

Normalmente este criterio basta para definir los lugares.

En caso de empate en la cantidad de puntos acumulados, debe tomarse en cuenta lo siguiente:

○ **Número de veces que salió con ventaja**

Cuando dos o más jugadores empatan en la cantidad de puntos acumulados debe tomarse en cuenta el número de veces que cada jugador salió con ventaja.

Si el empate persistiera la última consideración sería:

○ **El encuentro directo entre ambos concursantes**

Cuando dos jugadores estén empatados en puntos y en salidas de juego con ventaja, el que haya sido ganador en el encuentro directo entre ambos será considerado el ganador de ese puesto.

***MINISTERIOS HEBRÓN***

**MODIFICACIONES OFICIALES**

**DEL REGLAMENTO PARA EL CBJ Y CBA**

**2013-2014**

# C B Hoja de puntuación

Concurso Bíblico      Categoría \_\_\_\_\_ Nombre del Juez \_\_\_\_\_  
 Juego # \_\_\_\_\_ Cuarto # \_\_\_\_\_ Juego de Preguntas # \_\_\_\_\_ Hora de Inicio \_\_\_\_\_ Hora Final \_\_\_\_\_

Valor de la pregunta		Juego de Preguntas # _____																	Total									
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	1er TE	2o TE	3er TE	Bonos			
Equipo																												
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;">V</td> <td style="width: 50%;">Faltas</td> </tr> <tr> <td>R</td> <td>Apelaciones</td> </tr> </table>		V	Faltas	R	Apelaciones																							
V	Faltas																											
R	Apelaciones																											
<b>1</b>																												
Titular																												
Substituto																												
<b>2</b>																												
Titular																												
Substituto																												
<b>3</b>																												
Titular																												
Substituto																												
<b>Totales</b>																												

Valor de la pregunta		Juego de Preguntas # _____																	Total									
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	1er TE	2o TE	3er TE	Bonos			
Equipo																												
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;">V</td> <td style="width: 50%;">Faltas</td> </tr> <tr> <td>R</td> <td>Apelaciones</td> </tr> </table>		V	Faltas	R	Apelaciones																							
V	Faltas																											
R	Apelaciones																											
<b>1</b>																												
Titular																												
Substituto																												
<b>2</b>																												
Titular																												
Substituto																												
<b>3</b>																												
Titular																												
Substituto																												
<b>Totales</b>																												

Preguntas Restantes												
10 pts.	80	70	60	50	40	30	20	10				
20 pts.	180	160	140	120	100	80	60	40	20			
30 pts.	90	60	30									

Jugador con puntaje mas alto	_____	Puntos	_____
Jugador con el segundo puntaje mas alto	_____	Puntos	_____
Primer Lugar	_____	Puntos	_____
Segundo Lugar	_____	Puntos	_____

# Índice

PROPORCIÓN DE OFICIALES POR EQUIPO.....	3
PROPORCIÓN DE EQUIPOS ELECTRÓNICOS POR EQUIPO.....	3
ELIGIBILIDAD DE LOS CONCURSANTES.....	3
REQUISITOS Y DIRECTRICES PARA LOS OFICIALES.....	3-6
DEBERES ESPECIFICOS DEL CONDUCTOR DEL CONCURSO Y LOS JUECES.....	6
INTERVENCIÓN DEL COORDINADOR.....	6-7
IPADS Y APARATOS ELECTRÓNICOS.....	7
FALTAS.....	7-8
PREGUNTAS DE CITA TEXTUAL.....	8
IRRELEVANTE O INCORRECTA.....	8-9
APELACIONES.....	9



### **PROPORCIÓN DE OFICIALES POR EQUIPO:**

A menos que el Coordinador Nacional especifique otra cosa, los equipos que compitan en competencias oficiales deberán de proporcionar el siguiente número de oficiales certificados:

- 1 equipo - 1 oficial
- 2 equipos - 3 oficiales
- 3 equipos - 4 oficiales
- 4 equipos - 6 oficiales
- 5 equipos - 7 oficiales

**Nota:** En otras palabras, la proporción es de **3 oficiales por cada 2 equipos**.

### **PROPORCIÓN DE EQUIPOS ELECTRÓNICOS POR EQUIPO:**

A menos que el Coordinador Nacional especifique otra cosa, los equipos que compitan en competencias oficiales deberán de proporcionar el siguiente número de equipos electrónicos:

- 1 equipo - 1 equipo electrónico
- 2 equipos - 1 equipo electrónico
- 3 equipos - 1 equipo electrónico
- 4 equipos - 2 equipos electrónicos
- 5 equipos - 2 equipos electrónicos

**Nota:** En otras palabras, la proporción es de **1 equipo electrónico por cada 2 equipos**.

### **ELIGIBILIDAD DE LOS CONCURSANTES:**

Todos los concursantes del CBJ deben tener entre 12 y 18 años de edad.

Todos los concursantes del CBA deben tener por lo menos 19 años de edad.

La fecha límite para la edad del concursante es el 11 de Abril. La edad del concursante en esta fecha determinará si el concursante califica o no para participar en determinada categoría.

### **REQUISITOS Y DIRECTRICES PARA LOS OFICIALES:**

1. Los entrenadores del CBN, CBJ, y CBA deben tener por lo menos 18 años de edad.
2. Los entrenadores asistentes del CBN, CBJ, y CBA deben tener por lo menos 16 años de edad.
3. Los oficiales del CBN, CBJ y CBA deben tener por lo menos 19 años de edad.
4. A menos que el Coordinador Nacional especifique otra cosa, los oficiales que sean nuevos deberán de tomar y pasar el Examen del Concurso Bíblico con por lo menos un 80%.

buen entendimiento del Reglamento, honestidad, imparcialidad, la madurez para manejar situaciones difíciles del concurso, una actitud buena hacia los concursantes, una disposición para pedir el apoyo de sus oficiales cuando sea necesario (voto de jueces), y una disposición para llamar al Coordinador cuando sea necesario.

14. El Conductor del Concurso es responsable de la supervisión del juego y debe asegurarse que éste se lleve a cabo de la manera más justa posible. El Conductor del Concurso, junto con sus jueces, representan la autoridad durante el juego. A pesar de estas cosas, ellos deberán evitar la actitud de “Aquí mando yo” o “Aquí se hace lo que yo digo.” El Conductor del Concurso, junto con sus jueces, deben juzgar siempre conforme a I *Reglamento Oficial del Concurso Bíblico*, la *Porción Escritural Oficial*, las *Aclaraciones Oficiales sobre el Reglamento del Concurso Bíblico*, las *Modificaciones Oficiales del Reglamento*, y siempre darle al concursante el beneficio de la duda.
15. Si el Conductor del Concurso olvida marcar una falta, sus jueces deberán de hacerlo inmediatamente. Si el Conductor del Concurso continúa olvidando marcar faltas que son *obvias*, él no podrá continuar oficiando como Conductor del Concurso. (*Por favor tome nota de la palabra “obvias.”*)
16. Esto no significa que el Conductor del Concurso deba estar “*rebuscando la falta*” al momento de supervisar el juego. El Conductor del Concurso nunca debe de *buscar* la manera de marcar faltas a los concursantes. Este es otro extremo que *deben* evitar todos los oficiales y es igual de perjudicial para el juego como el comportamiento opuesto, que fue mencionado en el punto anterior. Los oficiales deben esforzarse para encontrar el balance correcto. Los oficiales que no estén dispuestos a recibir instrucciones en cuanto a este asunto no deberán de ser utilizados en las competencias oficiales del Concurso Bíblico.  
  
**Nota:** Si los oficiales no están seguros si ellos tienen el balance correcto, los animamos a hablar con su Coordinador Regional.
17. Los Coordinadores Regionales elegirán a quién usarán y en dónde lo colocarán como oficial en los encuentros regionales del Concurso Bíblico.
18. Los Coordinadores Nacionales (Coordinador Internacional para el caso particular de Centroamérica) elegirán a quién usarán y en dónde lo colocarán como oficial en los encuentros de Final Nacional (Final Internacional para el caso particular de Centroamérica).
19. Al elegir a quién usarán y en dónde lo colocarán, los coordinadores *deben* considerar:
  - Las recomendaciones de los pastores o coordinadores acerca de quién debe ser usado y en dónde recomiendan que sean usados
  - Las experiencias pasadas y las quejas (si existe alguna) que recibieron en los encuentros del Concurso Bíblico
  - Las necesidades actuales

5. A menos que el Coordinador Nacional especifique otra cosa, los Conductores del Concurso deberán de tomar y pasar el Examen del Concurso Bíblico con por lo menos un 90%.
6. Cuando se esté oficiando en un Encuentro de Liga y/o Final, cada juez deberá de tener en la mesa una copia de su propia:
  - *Porción Escritural Oficial*
  - *Reglamento Oficial del Concurso Bíblico 2010-2011*
  - *Aclaraciones Oficiales sobre el Reglamento del Concurso Bíblico (más cualquier actualización)*
  - *Modificaciones Oficiales del Reglamento para el CBJ/CBA*

**Nota:** Recomendamos que los entrenadores también tengan una copia de estos documentos.

7. Los oficiales nuevos *no* pueden ser usados como Conductores del Concurso.
8. Los oficiales nuevos pueden ser usados *únicamente* como encargados de puntuación o encargados del tiempo. Los oficiales nuevos *deben* primero demostrar que son capaces de ser buenos jueces en al menos uno de estos puestos y en al menos dos encuentros oficiales antes de ascender al puesto de Conductor del Concurso.
9. Los oficiales nuevos *no* deben colocarse juntos en la misma estación.
10. Todos los oficiales *deben* mostrar imparcialidad al juzgar.
11. Cualquier oficial que esté demostrando una parcialidad *obvia* debe recibir una advertencia de parte de su Pastor. Si el oficial no cambia o no puede cambiar su comportamiento inaceptable, al oficial no se le permitirá continuar fungiendo como oficial en los encuentros del Concurso Bíblico.

**Nota:** Cualquier queja sobre la parcialidad de un oficial debe ser presentada al Coordinador del Concurso Bíblico responsable de la competencia. El Coordinador deberá proceder a hacer dos cosas: Informar al Pastor respectivo de la queja y reportar el incidente al Coordinador Nacional.

12. Todos los oficiales *deben* mostrar una actitud buena hacia los concursantes, reconociendo y apreciando a cada concursante que ha escogido invertir tiempo y esfuerzo para memorizar la Palabra preciosa de Dios. La meta de cada oficial debe ser proveer un ambiente en el cual el concursante pueda sentir apoyo y ánimo.
13. Los oficiales que se usan como Conductores del Concurso *deben* de tener las siguientes características: una buena habilidad de lectura, una velocidad buena de lectura, experiencia, un

- Los punteos de los exámenes oficiales

**Nota:** A pesar de que el punteo del examen oficial es un factor importante al considerar el lugar donde el oficial va a ser utilizado, el punteo del examen por sí solo *no* deberá de ser el factor decisivo. Todos los puntos arriba mencionados deberán de tomarse en consideración y el coordinador será responsable de escoger la posición donde los oficiales serán utilizados.

20. Los oficiales que sean escogidos para participar en la Final Nacional (Final Internacional para el caso particular de Centroamérica) deben ser los mejores, los que tienen más experiencia de cada región, y los que han recibido el menor número de quejas y problemas al oficiar. También deben poder ser recomendados de una manera positiva por su Coordinador Regional.

**Nota:** Los Coordinadores Nacionales (Coordinador Internacional para el caso particular de Centroamérica) deben contactar a sus Coordinadores Regionales para preguntar a quién pueden recomendar y el puesto en el que ellos recomiendan que sean utilizados.

#### **DEBERES ESPECIFICOS DEL CONDUCTOR DEL CONCURSO Y LOS JUECES:**

Pedir a la audiencia que permanezcan callados en todo momento y recordarles que ellos no pueden consultar con los equipos o los oficiales hasta que el juego se haya declarado oficialmente terminado.

Si alguien en la audiencia no permanece callado, recordarles amablemente que ellos *deben* permanecer callados en todo momento. Si se hace caso omiso de la advertencia, pedirles de una manera amable y respetuosa que salgan de la estación.

Una vez que el juego ha comenzado *nadie* podrá *entrar* a la estación hasta que el juego haya sido oficialmente terminado.

#### **INTERVENCIÓN DEL COORDINADOR:**

Un entrenador o (en el caso de un equipo sin entrenador) el capitán del equipo *no* deberá de llamar al coordinador cuando haya un desacuerdo basado en una decisión de criterio que ha sido tomada por los oficiales. *Solamente se deberá pedir la intervención del coordinador en el raro caso en el que una regla principal no sea cumplida (normalmente con relación a un error de procedimiento).* Una decisión de criterio no es una **violación de una regla principal** sino una diferencia de opiniones. Los equipos deben de aprender a *respetar* las decisiones de criterio tomadas por sus oficiales. La decisión de criterio nunca se basa en el voto de un oficial, sino que se basa siempre en la mayoría de votos en los que por lo menos dos de los tres oficiales no consideran que la respuesta sea correcta.

Si un equipo no está de acuerdo con los oficiales en la forma en que juzgaron su respuesta, ellos deberán de presentar una Apelación y apoyar su Apelación con uno o más de lo siguiente: el *Reglamento Oficial del Concurso Bíblico, Porción Escritural Oficial del Concurso Bíblico, Aclaraciones*

## *Oficiales sobre el Reglamento del Concurso Bíblico y/o las Modificaciones Oficiales del Reglamento para el CBJ/CBA.*

Si los oficiales, después de haber considerado cuidadosamente todas las reglas y evidencias presentadas en la Apelación de un equipo, deciden por mayoría de votos no aceptar la Apelación, el equipo que presentó la Apelación *no* deberá de pedir la intervención del coordinador a menos que ellos piensen que los oficiales, al no aceptar su Apelación, han violado una regla principal.

Algunos ejemplos de violaciones mayores de las reglas:

- Se ha comprobado que el equipo electrónico no está funcionando correctamente y los oficiales no están dispuestos a corregir el problema.
- Un equipo ha presentado una Apelación para anular y reemplazar una pregunta debido a que hubo *obvia* ayuda u obstáculo y los oficiales no están dispuestos a aceptar la Apelación.
- El equipo ha presentado una Apelación con Evidencia Escritural Adicional *obvia* para la pregunta y respuesta en duda, y los oficiales no están dispuestos a aceptar la Apelación.
- Los oficiales no están dispuestos a leer nuevamente una pregunta que ha sido interrumpida.

Algunos ejemplos de decisiones de criterio:

- Los oficiales han declarado una Pregunta de Cita Textual como incorrecta.
- Los oficiales han declarado que el concursante no ha dado la misma pregunta y/o respuesta básica.

**Nota:** El Conductor del Concurso y los jueces *deberán* de respetar el voto independiente de cada uno y la decisión *deberá* de darse siempre de acuerdo a la mayoría de votos.

Si surgen situaciones inusuales que no están claramente cubierta en las reglas, el Conductor del Concurso y los Jueces *deberán* de consultar con el coordinador. (Decisiones de criterio *no* son consideradas situaciones inusuales.)

### **IPADS Y APARATOS ELECTRÓNICOS:**

Durante competencias oficiales del Concurso Bíblico, *no* se permite que los oficiales utilicen sus aparatos electrónicos para jugar juegos. Cualquier oficial que decida hacerlo, no se le permitirá oficiar nuevamente en los Encuentros de Liga o Finales.

### **FALTAS:**

1. Un concursante *no* deberá de recibir una falta por sonreír a menos que los oficiales determinen por mayoría de votos que el concursante estuvo involucrado en acciones inapropiadas tales como enviar mensajes a los miembros de su equipo y/o distraer a los miembros del equipo opuesto.
2. Un concursante activo que voltea hacia atrás durante cualquier parte del juego, con la excepción de tiempos fuera y Apelaciones, *recibirá* una falta por comunicación inapropiada.

Si el concursante contesta con: Mujer, ¿por qué lloras? será considerado incorrecto. En una respuesta de Análisis de Capítulo de este tipo, los concursantes no podrán añadir ninguna palabra extra que pudiera encontrarse antes de la respuesta correcta.

**Nota:** Si el concursante contesta correctamente una pregunta de Análisis de Capítulo y *después* añade información adicional, incorrecta, la respuesta del concursante continúa siendo correcta.

Una respuesta de Análisis de Capítulo no necesita ser una cita perfecta. Esta es una respuesta en esencia. Siempre y cuando todas las frases, cláusulas, y/o palabras claves sean dadas, la respuesta del concursante es correcta.

2. La respuesta es una respuesta de Análisis de Capítulo que esté requiriendo *Individuos y/o Localizaciones Geográficas* y el versículo que ha sido citado contiene otros Individuos y/o otras Localizaciones Geográficas precediendo a la respuesta que fue pedida. Esta información debe de ser claramente identificada como un Individuo o Localización Geográfica diferente. (Pronombres no deben de ser considerados como información incorrecta.)

Por ejemplo:

*Pregunta número 1 por 10 puntos. Pregunta de Texto Escritural. De la Sección Titulada: "Jesús llama a Felipe y a Natanael".*

*¿Quién dijo, cito, "Ven y ve?"*

*(Juan 1:46 Natanael le dijo: ¿De Nazaret puede salir algo de bueno? Le dijo Felipe: Ven y ve.)*

Si el concursante responde con el versículo entero, será contado incorrecto porque antes de dar el nombre de Felipe, él estará dando el nombre de Natanael y Natanael *no* es la respuesta a la pregunta.

3. La respuesta sea una respuesta a preguntas que requieran, "**De la conversación de \_\_\_ con \_\_\_.**" (La única información adicional que es permitida en este tipo de respuestas son frases interpuestas.)
4. La respuesta es una respuesta a preguntas que requieran, **Diga todas las palabras de \_\_\_.**" (La única información adicional que es permitida en este tipo de respuestas son frases interpuestas.)

#### **APELACIONES:**

Un concursante puede utilizar información del *Reglamento Oficial del Concurso Bíblico, Porción Escritural Oficial, Aclaraciones Oficiales sobre el Reglamento del Concurso Bíblico y/o las Modificaciones Oficiales del Reglamento para el CBJ/CBA* para respaldar su Apelación.

3. Cualquier equipo que tenga un pastor, padre, miembro de familia, u otro fan en la audiencia, quien se comunique con cualquier concursante, entrenador u oficial mientras que el juego se esté realizando recibirá una falta.
4. Un equipo que pida la intervención del coordinador en lo que respecta a una *decisión de criterio* recibirá una falta por comunicación inapropiada.

**Nota:** Un equipo que pida la intervención del coordinador en el raro caso de una violación de una regla principal no recibirá una falta.

5. Cualquier equipo que pida que se marque una falta al equipo contrario recibirá una falta por comunicación inapropiada

**Nota:** Cuando el Conductor del Concurso y sus jueces olviden aplicar una falta, el entrenador del equipo (o el capitán del equipo cuando el equipo no cuente con entrenador) deberá de una manera **amable y respetuosa** traer esto a la atención de los oficiales y del coordinador al *final* del juego. Si el entrenador del equipo, o el capitán, siente que no puede dirigirse a los oficiales de una manera amable y respetuosa, le pedimos que el entrenador *únicamente* traiga el asunto a la atención del coordinador responsable de la competencia.

#### **PREGUNTAS DE CITA TEXTUAL:**

Cuando un concursante *repite* una sílaba, palabra o frase debido a que trastabilló o tartamudeó, su respuesta *no será incorrecta*. Sin embargo, si el concursante cambia la cita al añadir o omitir letras, su respuesta *será* considerada incorrecta.

#### **IRRELEVANTE O INCORRECTA:**

A pesar de que un concursante recite el (los) versículo(s) entero(s) en su respuesta, éste será considerado correcto *a menos* que una de las siguiente situaciones sea cierta:

1. La respuesta es una respuesta de Análisis de Capítulo que esté requiriendo preguntas, exclamaciones, declaraciones entre paréntesis, y/o Escrituras del Antiguo Testamento, y al citar el versículo entero (o versículos) el concursante ha dado información adicional fuera de lo que se requiere en la respuesta de Análisis de Capítulo.

Por ejemplo:

*Pregunta número 1 por 10 puntos. De Juan Capítulo 20.*

*De acuerdo al versículo 13, ¿qué fue lo que los ángeles preguntaron?*

*(Juan 20:13 Y le dijeron: Mujer, ¿por qué lloras? Les dijo: Porque se han llevado a mi Señor, y no sé dónde le han puesto.*